キャラクター名

ラルフィ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
窓から	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャッガン	嫌悪	3	①②③④⑤	
ファム	対抗	3	①②③④⑤	
フェストゥム	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	攻撃の追加効果を無効
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に対し防御1、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも可
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3武装パーツを追加（修復可）
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを肩代わり
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘終了時、このパーツと基本パーツ1つを回復可能
腕		壊れたパーツ		オート	なし	なし	たからもの。破損すると発狂
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時及びたからもの破損時に狂気点の増加を受けない