キャラクター名: ダグール・ナハト

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	3	経歴	敵対する者がいた		
経験点	200		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			大喧嘩をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	2			7	1
体	10	筋力	12			22	3
		生命力	10			20	3
心	5	知力	5	1		11 + 1	2
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト/グレンダール	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	2	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		2	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 4	10	5	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 2	10	5	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- 食器セット ○□□○□□
- ヒーリングポーション ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 +500 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首 聖印	神の印		
背中			
右手 能力値の指輪			
腰			
足			
その他			
		左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

剣闘士の息子として育てられ、幼い頃から喧嘩仲間がいた。当時の宝物を喧嘩仲間に壊され、殺し合い一歩手前までの大喧嘩に発展。仲裁するために高位神官からフレイムバーストを撃ち込まれ、そこで神の声を聞いて神官になった。
喧嘩仲間とはその事件以来合っていない。わしは恨んではいないが、向こうはどう思っているのやら。

フレアに対しては年下にも関わらず、お転婆の妹に対するような接し方をしている。

に500G貸す(てつはうのキャラ)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟