

キャラクター名  
バーネット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは部の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へあこがれ続けた。少なくとも、ここはあの部の外じゃない、
会話	友人との何気ない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今となればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……
白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あのやせた顔は、あのやせた顔は、自分のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んだけども動けるあなた。あなたにとってどちらが……
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか、家族だろうか、誰に映った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思い出させる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くるみ	依存	3 ①②③④⑤	
アルニラム	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの対話判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		たからもの		オート	なし	なし	ネックレス。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
				オート			