

キャラクター名
リディア・ミヤモト

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	FHマーセナリー	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢	18	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30%
出自	母親不在	経験	戦いの日々	邂逅	欲望：闘争→保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	0	3		6	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話(スマホ)	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス：達人	P	N		
父親	P 尊敬	N 無関心		
まだ見ぬ強敵たち	P 感服	N 脅威		
糸紡 華蓮	P 庇護	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ハヌ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	CR-LV(加減7)							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+[LV+7]							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器二つ作成							
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	攻撃力+[LV*5]							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	貫通、判定-1D							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動+白兵攻撃							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	達成値-[LV*5]							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	判定-5D、攻撃力+[LV*10]							
急所狙い	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
電光石火	2	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果：	判定+[LV+1]D、HP1D失う							
レインフォース	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
軽功	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								

リディア宮本、フルネームで呼ばれるとなんか芸人っぽく聞こえるのであまり好きじゃない
 ハーフの女子高生、父が日本人、母に関しては不明で父親も話そうとせず自身としてもさほど興味はない

もともとは剣道部に所属する普通の少女であったがとある事件に巻き込まれオーヴァードの世界へ
 初めての邂逅は巻き込まれではあったが戦いに魅せられ自ら首を突っ込むうちにFHよりスカウトを受け、今では部活もやめ自由気ままに修羅場を求めて生きている
 自由気ままに首を突っ込んでるうちにいつしか名無しの辻斬り、「辻斬りジェーン」と呼ばれるようになったが本人はまったく意に介していない

ハーフの見た目も含めもともと周囲から浮いていた存在ではあったが修羅場を経験してからは自分がどこかずれていることを自覚
 周囲とのズレを隠すべを覚え以前に比べれば普通の子高生生活を送っていた