

キャラクター名
アストン・ル・フレ(Aston・Lu・Fle)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	競い合う仲間が居た。		
経験点	500		規律の厳しい環境で育った。 魔物に襲われたことがある。		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			10	1
体	5	敏捷度	6			12	2
		筋力	10			15	2
心	10	生命力	10			15	2
		知力	12			22	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法の発動体。価格+100G。	2H	1	1	2d+ 0	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	554 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭 ターバン	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 革手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 革手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
名家の分家に生まれ、真語魔法の勉強に没頭してきた。かつては競い合う仲間が居たのだが、ある時、二人で危険な地域にフィールドワークに出たとき、魔物に襲われて仲間が捕食されてしまった。	○□□□⑤
自分は命からがら逃げたのだが、その時から「憎き敵を屠る為の魔法」というものを意識し始める。	○□□□⑩
そして数年後、知的欲求の赴くままに勉強しているだけでは真語魔法の真の会得には繋がらないと悟り、冒険者に志願した。	○□□□⑮
「邪なる物に振るい、旧知を助ける強大な力、それが叡智の結晶たる真語・操霊魔法の本来在るべき所である」というのが、彼の信念。	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕