

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	犯罪者の子	経験	大失敗	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	3	1	3	3		10	行動値	15
感覚	1	0	0	4		5	(非装備時)	15
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	20
社会	2	0	0	3		5	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘形態		0	0	11		完全獣化+破壊の爪 【浸食値:9】
戦闘形態・突貫		0	0	11		完全獣化+破壊の爪+斥力跳躍 【浸食値:10】 飛行状態で15mまで移動
降魔の一撃	白兵	15r	0	16		コンセントレイト・バロール+漆黒の拳 【C値:7】 【浸食値:5】 装甲値無視の至近攻撃
羅刹天・滅尽掌	白兵	20r	0	16		コンセントレイト・バロール+漆黒の拳+獣の魂 【C値:7】 【浸食値:10】 装甲値無視の至近攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト・バロール	3	+2	メジャー			自動		
効果:	クリティカル値-LV(min:7)							
漆黒の拳	5	+3	メジャー	至近	単体	<白兵>		
効果:	攻撃力+LV 装甲値無視の白兵攻撃							
斥力跳躍	3	+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動 移動距離を+[LV*2]m							
破壊の爪	10	+3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中 素手を 攻撃力:+[LV+8] ガード:1 に変更							
完全獣化	3	+6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間、【肉体】判定ダイス+[LV+2] 素手以外使用不可							
獣の魂	1	+5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	【肉体】を使用した技能の判定の直前に使用する。その判定のダイスを+5個する。1シーンにLv回使用できる。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--