

キャラクター名

オルカ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	2200

初期配置	煉獄
最大行動値	28

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	7	9
変異	0	9	9
改造	2	7	9

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
別離	
願い事	
日常	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
甘流	信頼	3	①②③④⑤			
フィーユたち	信頼	2	①②③④⑤			
エリザ	依存	3	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		緊急修復		ラピッド	0	自身	自身の損傷した攻撃マニューバ1つを修復する。
ポジション		的確攻撃		オート	0	自身	自身の攻撃判定値が「7」以上の場合、自身の攻撃ダメージ+1
ポジション		追撃		ダメージ	0	自身	自身の連撃が命中した場合宣言できる。その連撃数を+1する。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える このマニューバは複数所持できる。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える このマニューバは複数所持できる。
ポジション		強充電		オート	なし	自身	ターン開始時に電力カウンターを2つ入手する
ポジション		薔薇の誓い		ラピッド	参照	0~1	コストとして薔薇5本を投げる。「アクション」以外のマニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に一度しか使用できない。
ポジション		無効		ラピッド	0	0~2	対象のオートを選択してカウント中無効にする。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
ポジション		信用		オート	なし	自身	自身が相手に付けていた状態で紅月の対象になった手駒にのみ宣言できる。対象を舞台から取り除く。
ポジション		がむしゃら		ダメージ	2	自身	自身の攻撃に追加効果無効無効化を付与する。
ポジション		突破		ダメージ	1	自身	[ダメージ]を1つ無効にする。突破は打ち消されない。
ポジション		強撃		オート	なし	自身	自身の攻撃が大成功時、自身のダメージ+2
ポジション		抑制		オート	参照	自身	あなたが狂気判定で失敗した際(失敗は含まない)、その結果を成功に変えてよい。結果を変更したら、あなたは自分のパートを獲得する。
メインクラス		一閃		オート	なし	自身	レギオン・ホラーに対しても切断判定を行う。対象がこれを失敗した場合切断のダメージ倍率は3倍になる。
メインクラス		鏡花水月(大切断)		アクション	4	0	水鏡を使用した状態で紅月の対象になった手駒にのみ宣言できる。対象を舞台から取り除く。
メインクラス		花吹雪		オート	なし	自身	大成功の攻撃で相手が切断判定に失敗した場合、連撃1(既にあるなら+1)を付与、ターン中2回まで
メインクラス		舞花		ラピッド	1	0	ターン中自身への[移動]を無効にできる。
メインクラス		命の軽視(失敗作)		オート	なし	自身	効果判定・切断判定の出目は全て1である。ただし、パートパートでのターン終了時および強襲終了時、あなたは他のパートを獲得する。この場合はコストとして消費しない。
メインクラス		剣気(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	パートルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パートルパートにおいて、パートを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる