キャラクター名: ダラン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	まだ恋をした事がない		
経験点	0		空腹のあまり失神したことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17			22	3
		敏捷度	2			7	1
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	7			17	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	3	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化、右手側を魔法の発動体化で+100	1H	1	1	2d+ 6	10	6	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	6	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

テント(5人用)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ドワーフとしてはまだまだ若く、蛮族との戦いを求めて冒険者となった。初恋をしておらず、恋愛というものをふわっとしか理解していない。冒険者になる為に街を目指すが食料が途中で尽き、街の手前で失神してしまったところを偶然通りがかった旅人に助けられた。叔父が蛮族との死闘で死んでしまうが仕事仲間の操霊術師に蘇生してもらった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟