キャラクター名

アサヒ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	7：渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
68：絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれは素晴らしい出来だった。でももう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに。
8：笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についても浮かび、誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか。嬉に咲った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
水	貴方は水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を捩げた？ともあれ、水は貴方にとって親しみぶかい。水につかっている間は、貴方は幸せを感じるのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの：アクセサリー	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウメ(あかいのさん)	依存	3	①②③④⑤	
ハル（凪さん）	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹一人の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		オート	0	0～1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す。(切断、連撃、爆発、全体攻撃など)
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		はっけい		ラピッド	0	0	自身に対しては不可。移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ（きつね）		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1切断無効化
腕		ブレスレット		オート			