キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-228500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	8	15		30	5
		生命力	8			15	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16		
プリースト	16		
セージ	12		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	足さばき	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p
バトルマスター	3143 p	魔法拡大/数	IB39 p
鋭い目	2120 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
弱点看破	2121 p	武器の達人	IB31 p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	18	18	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いんぺりある				14
盾	えたーなるろーど				6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 18	20

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	16	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟