キャラクター名
ミーノコ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	104
種族	フィルボル			**境遇**	秘密
出自（効果）	放浪者			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	47	60	12	60	14	12
ボーナス	8	15	20	4	20	4	4
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			2				
能力値	8	16	25	4	22	5	5

HP	422
MP	416
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ルミナストゥース	至近	0	18				0	
左手	ルミナストゥース	至近	0	18				0	
頭部	ストームベレー		2	2D	2	14	2		0
胴部	ミラージュクローク				0	8	0		0
補助	銀の腕				-2	15	15		0
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			16	0	25	0	5	47	13
スキル	木剣の力を得たことにより回避+5D		2D	1D	7D				
その他	【敏捷】25		6	95	2			28	10
総計(右)			24	113	27	37	22	75	23 m
総計(左)			24	113					
総計(両)			24	131					
ダイス数			4 d	5 d	9 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	22	1D	1	23	+ 3 d
トラップ解除	16	1D	1	17	+ 3 d
危険感知	22	1D	1	23	+ 3 d
エネミー識別	4	4D		4	+ 6 d
アイテム鑑定	4	2D		4	+ 4 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ:収納	
小道具入れ:収納	
ポーションホルダー:収納	
異次元バッグ:収納	
漆黒の星:道具	
風の蹄鉄:道具	
くさびx3:道具	
小型ハンマー:道具	
MPポーションx35:ポーション	

現在重量：	32		
最大重量：	62	所持金：	-1800573
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★							
効果： 作成時に【幸運基本値】+3								
ワイドアタック(初1)	5	4	MA	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う/対象複数時ダメ+[SLx2]								
スペシャライズ(初1)	5						短剣	
効果： 命中,ダメ+SL								
スティール(初1)	4	3	ADR				SL/Sn	
効果： 対象のドロップ品をひとつ得る								
アドバイス(初2)	5		BR	20m	単体		[SL+1]/Sn	
効果： 対象の判定+2D/自身対象不可								
プレディクション	★							
効果： 《アドバイス》+1D								
	1							
効果：								
省略項目	1	-	Pv/It	-	自身/※	-/自動	-	
効果： 条件付以外のPv/Itは適用済								
	1							
効果：								
AM:短剣	★						短剣	
効果： 命中+1D								
アンビデクスタリティ	★						短剣・鞭	
効果： 左右武器をひとつにし「装備部位:双」として装備する								
バタフライダンス	★							
効果： 回避+1D								
ウェポンフォーカス	★						短剣	
効果： ダメ+5								
エリュダイト	★							
効果： 【知力】一般スキル+1D								
LN:ナチュラルヒストリー	★							
効果： エネミー識別+2D/【幸運基本値】-3								

エクスプローラー/ダンサー/バンガード　CL50　分類:人間　属性:-
HP/MP:422/416　フェイト:89　行動/移動:75/23　防御(物理/魔法):37/22　回避:9D+27　命中:4D+24　ダメージ:5D+131
筋:8 器:16 敏:25 知:4 感:22 精:5 幸:5 【敏捷】判定+1D トラップ探知:3D+23 トラップ解除:3D+17 危険感知:3D+23
トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。
あなたが作動させたトラップが要求する判定の達成値に+2し、さらにトラップによって受けるHPロス、MPロスに-10(最低1)する。
【HP】が【最大HP】と同じ時、攻撃のダメージに+5Dする。
ミドルフェイズのダンジョンシーンでかつ戦闘以外の時、あらゆる判定の達成値に+1する。

●戦闘前
《トレジャーハンターⅡ》 フェイト:1 使用する際に能力値からひとつ選択し、選択した能力値に+2する。この効果はシーン終了まで持続する。

●セットアッププロセス
《スウィフティ》 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。
《クイックサーチ》 コスト:5 《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアッププロセス」のスキルひとつを使用する。
　《エンサイクロペディア》 「対象:場面(選択)」「射程:視界」にエネミー識別を行う。
　　成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。
《ミステリアスダンス》 コスト:4 あなたの【敏捷】と10m以内の単体の【精神】で対決を行う。また、この対決の判定の達成値に+2する。
　この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。

●イニシアチブプロセス

キャラクター名
ミーノコ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハードビート	3						HPMAX	
効果：	ダメ+[(SL)D]							
インテュイション	★							
効果：	【敏捷】+1D							
クイックムーブ	5							
効果：	【行動値】【移動力】+[SLx2]							
ツインフェンサー	★						短剣,双	
効果：	命中+1D							
ボーパツアーツ	5						短剣	
効果：	ダメ+[SLx5]							
ラピッドハンド	★						短剣	
効果：	ダメ+【敏捷】							
アクセルヒット	5							
効果：	ダメ+[SLx4]							
ゴールドアドベンチャー	★							
効果：	トラップによって受けるHPMPロス-10(~1)							
ストームラン	★							
効果：	【行動値】+[防具「移動修正」0↑x2]							
フェイバリットウェポン	5						短剣	
効果：	ダメ+[SLx3]							
フェイバリットウェポンII	3						短剣	
効果：	【行動値】+[SLx3]							
プラチナムスカーフ	★							
効果：	「プラチナムスカーフ」を取得							
	1							
効果：								
スウィフティ	★		SP					
効果：	戦闘移動,あるいは離脱を行う/被封鎖離脱不可							
クイックサーチ	★	5	SP				1/SP	
効果：	《ｴﾝｻｲｸﾛﾍﾟﾃﾞｨｱ》とSPスキルを同時に使用する							
エンサイクロペディア	★		SP					
効果：	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	★							
効果：	エネミー識別の対象を「対象:場面（選択）」「射程:視界」に変更する							
トゥルースサイト	★							
効果：	エネミー識別時対象防値も知ることができる							
ミステリアスダンス	1	4	SP	10m	単体	敏捷		
効果：	対象の【精神】と対決/達成値に[SLx2]/勝利時[逆上]付与							
	1							
効果：								
クイックヒール	★	5	IP				1/Sc	
効果：	《ヒール》を同時に使用する							
ヒール	★	4	MA	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復+[3D+CLx3]							

キャラクター名
ミーノコ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	★	6	IP	20m	単体		1/Sc	
効果： 未行動のキャラクターに使用可能/対象はIPにMPを行う/MP終了後対象は行動済となる								
	1							
効果：								
タイムマジック	★	15	VA					
効果： VAスキルをふたつ使用できる								
ダッシュアタック	★	5	VA					
効果： 戦闘移動を行う/ダメ増+2D/戦闘移動時								
アフターイメージ	★	12	VA					
効果： 命中,回避+1D/1Sc								
ピンポイントアタック	3	10	VA				SL/Sc	
効果： 対象の防0としてダメージ算出								
パリー	★	4	mA					
効果： 回避+1D,MA判定-1D								
アプリケイション	★		mA				1/Sc	
効果： MP回復+[CLx5]								
ソードダンス	★	5	mA					
効果： ダメ増+【敏捷】								
インボーク	★	6	MA	20m	単体	魔術		
効果： 回避+1D/1Sc								
ゲイルスラッシュ	3	15	MA				SL/Sc	
効果： 《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》を2回行う								
レイザーストーム	★		《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》				1/Sn	
効果： 《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》を「対象:場面（選択）」「射程:視界」に変更する								
ワイドストーム	3	3	※					
効果： Th,EX,SCMA攻撃スキルと同時/ダメ増+[(SL)D]								
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	★		BR				1/Sc	
効果： その判定に+1D								
フィールドワーク	5	4	BR				SL/Sc	
効果： その判定に+1Dする								
サポートストライク	3	6	BR	20m	単体		SL/Sc	
効果： 対象の命中+1D/自身対象不可								
サポートストライクII	★	4	《ｻﾎﾟｰﾄｽﾄﾗｲｸ》					
効果： さらにダメ+2D								
	1							
効果：								
スーパーヒーロー	★		AR				1/Sn	
効果： 《ﾀﾞﾝｼﾝｸﾞﾋｰﾛｰ》適用判定直後/その判定を振り直す								
アクロバットドッジ	★	10	AR				1/Sc	
効果： その回避判定を振り直す								
リスクマネージメント	★	8	AR				1/Sc	
効果： トラップ探知,解除,危険感知の判定を振り直す								

キャラクター名
ミーノコ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リバーサル	3	10	AR	20m	単体		1/Sc	
効果： その判定に-[SLx3]								
ストップトラップ	1	15	AR	視界	単体	敏捷	1/Sc	
効果 :対象の攻撃の命中判定直後/その達成値を難易度として、【敏捷】判定を行う/達成値に+[SLx2]/成功した場合、対象の攻撃は失敗となる								
	1							
効果：								
デスブレイド	5	10	BDR				SL/Sn	
効果： ダメ増+【行動値】+30								
トップギア	3							
効果： 《デスブレイド》+[SLx10]								
フェイバリットマニューバ	3	6	BDR				SL/Sc	
効果： ダメ増+[使用武器「レベル」]								
	1							
効果：								
インタラプト	★		※	視界	単体		1/Sn	
効果： 対象のスキルを打ち消す								
	1							
効果：								
アボイドダンス	1	4	※					
効果： 回避と同時/回避+SL/回避成功時5m以内の移動,離脱を行うことができる/被封鎖時離脱不可								
シャドウハイド	3	10	※				SL/Sc	
効果： 回避と同時/回避成功時MAを1回行う								
ドッジスラッシュ	3	8	※	至近	単体※		SL/R	
効果： 回避成功時/攻撃対象に[CLx2]点のHPロスを与える								
タイフーンドッジ	3	10	※					
効果： 回避成功時/ダメ増+[SLx5]/1Sc								
	1							
効果：								
トリックスター	★		※	視界			1/Sn	
効果： トラップ作動直後/その効果を無効とする								
トラップバスター	3	2	※	20m	単体		SL/Sn	
効果： 対象がトラップの効果を適用された時/その効果を打ち消す								
	1							
効果：								
トレジャーマニア	★		※	視界	単体		1/Sc	
効果： 対象のドロップ品決定ロール直前/そのドロップ品決定ロールに+1D								
ドロップハント	★		※				1/Sn	
効果： 対象のドロップ品決定ロール直後/ドロップ数+1/EXドロップには効果がない								
トレジャーハンターⅠ	★	F1	※					
効果： ドロップ品決定ロール直後/さらにそのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行う								
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前					
効果： 使用時能力値選択/選択能力値+2/1Sc								
トレジャーハンターⅢ	★	F1	※				1/Sn	
効果： あなたの《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》が《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》された時/その《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》を打ち消す								

キャラクター名
ミーノコ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイテムマスタリー	★							
効果： 【HP】【MP】消費アイテム/消費-2								
アイデンティファイ	★							
効果： アイテム鑑定+2D								
アンチトラップ	★							
効果： トラップ探知,解除,危険感知+1/作動トラップ+2								
イクイップリミット	★							
効果： 装備重量制限+5								
イミューンウェイト	★							
効果： 防具「移動修正:0↓」→0								
インサイト	★							
効果： はったり,嘘【精神】+1D								
インテンション	★							
効果： 【最大MP】+CL								
EW:無	★	3	MA	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃ダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する/1Sc								
エンラージリミット	★							
効果： 携帯重量制限+[【筋力基本値】]								
サーチリスク	★							
効果： 危険感知+1D								
ストライダー	★							
効果： 封鎖離脱【行動値】+1D								
スティグマ	★	F1	※				1/Sn	
効果： 判定終了後/判定+1D								
トレーニング:全	7							
効果： 各【基本値】+3								
ファインドトラップ	★							
効果： トラップ探知+1D/探知失敗時非作動								
フェイス:ダグデモア	★							
効果： 【行動値】+2								
マジカルハーブ	2							
効果： 5個のMPPor2個のHMPPを取得								
モンスターロア	★							
効果： エネミー識別+2D								
リムーブトラップ	★							
効果： トラップ解除+1D								
フリッカースラッシュ	★	12	MA	1Sq	十字（選択）	命中	1/Sn	
効果： 対象に武器攻撃を行う								
ダンジョンマスター	★							
効果： ミドルフェイズ,ダンジョンシーン,戦闘以外/あらゆる判定+1								
効果：								
効果：								