

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション	年齢	???	性別	???	
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	43	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	14
精神	5	1	0			6	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔剣・ラグナロク	白兵	1r-2	5	11		作成はコスト2
		0				
オトス・ウァ	白兵	9r		c7		C7 白兵単体攻撃
オトス・ウァ:100↑	白兵	10r		c7		C7 白兵単体攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
概念外装		5	0	0	シリア1 インシアブに5D10回復可能

所持品			合計装甲:	5	合計回避:	0
リールシャイン						
ロイス						
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費		
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
最大財産P:	2	残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒュマンズネバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個							
オブリブ:レジエト	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	シオン中 【精神】達成値+[Lv×2]							
コンセプト:ノイマン	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C-Lv							
コンセプト:白兵	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	Iフェイトの判定を【精神】で行う							
コンセプト:白兵	2	3	X/リ	-	-	白兵	-	
効果:	Iフェイトの判定ダイス+[Lv+1]個							
灰色の脳細胞	1	+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】に+【精神】							
リフレックス:ウロボロス	3	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果:	C-Lv							
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果:	RCでドッジ可							
原初の赤:かまいたち	1	2+1	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	白兵攻撃の射程を視界に変更							
影の武具:氷炎の剣	3	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力[Lv+6-1] +色々 の装備作成							
原初の黄:幻影の騎士団	3	+3	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	シオン中 攻撃力+[Lv*3] ダメージを受けると消失							
	★							
効果:								
効果:								

ドッペルゲンガーが元のレネゲイドビーイング。
 どこにも所属しておらず、フリーで主に行動している。
 姿は好きなように変えられるが、街中で偶然見かけた緑髪の少女の姿が気に入って形だけ模倣している。
 色合いまでそっくりだとややくさしくすると自覚しているのでカラーは自分好みに変えた模様。

魔剣・ラグナロク
 フルが操る影が収束して作られる漆黒の剣

ミラーージュ・パラドックス
 攻撃してくる相手と鏡写しの行動を取り攻撃を弾く

クロックアップ
 自分の中のギアを上げて全力移動後にそのまま攻撃に移る