キャラクター名: グレーベル

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン(グライアイ)			**境遇**	紛失
出自（効果）	任意			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	14	12	9	15	9	6
ボーナス	3	4	4	3	5	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	4	7	3	2

HP	6
MP	15
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハンドグレネード	18m	0	6	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	研究道具								
能力値			6	0	5	0	3	12	8
スキル	ストライクスロー			12					
その他	研究道具			1					
総計(右)			6	19					
総計(左)			6	13	5	11	3	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
眼鏡(アクセサリ)	HPポーション*1
上等な衣服	MPポーション*8(-7)
バックパック	レトルトカレー
ベルトポーチ	
筆記用具	
冒険者セット	
野営道具	
ポーションホルダー	
シーフズツール	
グレネード*6	

現在重量：	16		
最大重量：	16	所持金： 84	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
ストライクスロー	3		パッシブ					
効果： ダメに+4*SLv、射程+10 m								
ｸﾞﾗｽｱｲ：ﾏｼﾞｯｸｱｲ	1	6	ﾒｲｷﾝｸﾞ/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10 m	単体			
効果： 武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージに								
	1							
効果：								
インタラプト	1		スキル発動時				ｼﾅﾘｵ1	
効果： パッシブ・アイテム以外のスキル無効								
リサイクル	1	8						
効果： シーン終了時に投射した武器を回収								
ホークアイ	1	3	ムーブ					
効果： 攻撃力+SLｖ*3、移動orシーン終了まで								
	1							
効果：								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：錬金術	1		パッシブ					
効果： 命中+1d								
ハンドグレネード	2		アイテム					
効果： グレネードをsLv*3個所持								
グレネードダイレクト	1	3	マイナー					
効果： グレネードに敵味方識別を付ける								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	1		パ					
効果： 器用+3								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：感知	1		パ					
効果： 感知+3								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：敏捷	1		パ					
効果： 敏捷+3								
リムーブトラップ	1		パ					
効果： トラップ解除判定+1d								

元居た世界に嫌悪して、「こんな世界壊れてしまえ！」系のボスキャラをしていたが、
「じゃあ、どっか別の世界に行ってくれ」と世界からはじき出された系女子。
悪い奴が純粋に悪い奴で、倒せば褒められて、それによって困ってる人が助かるという世界は理想的であり、
そこそこ以上にハッピー。

投射武器は回収できるというルールのせいで、爆発してもなぜかそのまま回収・使用できる
非現地民からしたら珍妙なハンドグレネードの存在を気に入り、メインウェポンとしている。