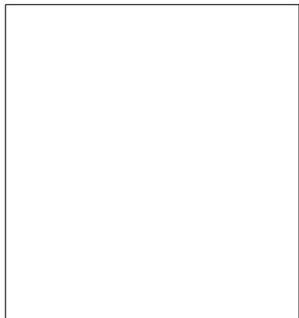


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護(※)		オート	-	0~1	ターンに1回、範囲内の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0として良い
ポジション		無茶(※)		オート	-	0~1	基本パーツ1つ損傷。行動・攻撃・切断判定振り直し
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際にのみ使用可。範囲内(10m以下)でない限り、あなたはカウントまでダメージを全ての姉妹に同時にダメージを2回ずつ、同じ姉妹にそれぞれダメージを2回ずつ良い
メインクラス		死神		オート	/	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定にのみ使用可。攻撃判定の出目は「6」になり、振り直しは絶対不可となる
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃全体化
頭		のうみそ		オート	/	自身	2
頭		めだま		オート	/	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	/	自身	1
頭		リミッター		オート	/	自身	損傷で最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	/	自身	1
頭		リフレックス		オート	/	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2。防御無効
腕		ガントレット		オート	/	自身	腕常に防御1。腕部の白兵肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		たからもの		オート	/	自身	ネックレス
胴		救急箱		オート	/	-	戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ3つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		しんぞう		オート	/	自身	1
胴		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効