**==キャラクター名=** - プレイヤー名 -ミルア

メイン	クラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	11
サポート	トクラス	バード	Lv.1:	カンナギ	性別	女性
称号クラス					年齢	17
種族		ヴァーナ(アウリク)			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	闇の一族				目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	30	6	26	20	8
ボーナス	3	2	10	2	8	6	2
クラス修正	0	1	2	0	3	1	1
他修正							
能力値	3	3	12	2	11	7	3

HP	93
MP	100
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	幸運のペンダント								
	能力値		3	0	12	0	7	23	8
スキル	$FL^\circF^*$ ィティ、ファミリア、 $F:T^'Jh^''JF^''47$ 、 $F^''h^''-7-9'$				8				
その他	騎乗状態(ホースマンシップ)				5				10
総計(右)			3	2					
総計(左)			3	2	31	12	7	24	18
総計(両)			3	4					m
ダイス数				2 d	5 d				

	能力值	スキル	その他	合計		イス	
トラップ探知	11			11	+	2	d
トラップ解除	3			3	+	2	d
危険感知	11			11	+	2	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定	2			2	+	2	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品							
ファミリア×2							
乗用馬							
バックパック							
ベルトポーチ							
冒険者セット							
MPポーション×11							
万能薬							
HMPポーション							

現在重量: 18

26 所持金: 預金・借金: 22675 最大重量:

所持品							
ファミリア×2							
乗用馬							
バックパック							
ベルトポーチ							
冒険者セット							
MPポーション×11							
万能薬							
HMPポーション							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
アクロバット	*	-	pv	-	自身	-			
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3									
インタラプト	*								
功果:									
バタフライダンス	*	-	pv	-	自身	_			
D課12 回避判定+1D									
アンビデクスタリティ	*	-	pν	-	自身	_			
劝果:			両手の	り「種別:	短剣」を台	算			
ファミリアアタック	5	2	Ма	20m	単体	感知			
功果:			貫通の特殊	攻撃。ダメ	ージ[(SL+2	2)D+CL]			
ファミリア	2	-	item	ı	自身	-			
功果:				ファミリアを	取得				
ファミリアフレンド	5	-	pν	ı	自身	_			
劝果:			《ファミリアア	タック》 のタ゛	メージ(ニ+[S	SL×3]			
ファミリアマスタリー	*	-	pν	ı	自身	_			
効果:			<b>《</b> ファΞ	ミリアアタック》(	の判定に+	1D			
CG:タケフツ	1	6	ma	ı	自身	自動			
功果:		命中+1。	, 1点以上で任	意のBS付	手。 <b>《</b> セイク゛	リット`` <i>\$</i> ``ンス》 	中使用可		
ファミリアコンビネーション	*	6	Ма	ı	自身	自動			
効果:				下記詞	羊細				
ラピディティ	*	-	pν	ı	自身	_			
効果:			【敏	捷】判定:	達成値に+	2			
アニマルパクト	*	-	ma	ı	自身	自動			
功果:		サモナースキル 「	対象:場面(遺	選択)」「	射程:視界	り に変更	。1シナリオ1[		
ダガーアーツ	1	-	pν	ı	自身	_			
功果:			「種別:短剣	」双装備問	身、回避判:	定+[SL+2	]		
ブラッドパクト	3	-	pν	ı	自身	_			
劝果:			サモナースキルの	カコスト-[SL]	(最低1)、	適用済			
サモン・アラクネ	*	-	aDR	20m	範(選)	自動			
功果:				ダメージ軽洞	₿-[SL]D				

◎《ファミリアアタック》処理 3D+13 命中

7D+26 ダメージ

◎ 《サモン・シームルグ》処理 2D+3 魔術

2D+22 回復

◎キャラ設定

・PCに関して

闇の一族の生まれで、魔剣カブラスデキを意のままに操ることができる血を引く。

あるとき一族は、魔剣の力を狙った魔族の襲撃により全滅。

ミルアはただ一人生き残ったが、魔族に復讐する気にもなれず、魔剣と共に特に目的のない旅に身を任せている。

ローブ姿に長い棒を杖とし馬を引き連れ歩くその姿は、まさに旅人と言った風貌。

腰の左右に短剣が鞘と共に収められ、背中側の腰にはカブラスデキがある。

・ファミリア①

名称「魔剣カブラスデキ」

己の意思を持つ、青く光る刀身の魔剣。話すことができる。

しかし、その刃は剣として扱えず、ミルアの意思で浮遊し、敵を裂きに飛んで行く。

<b>  キャラクター名  </b>	====  プレイヤー名	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
ミルア		インテュイション  ★ -   pv   -   自身   自動
j	所持品	アフターイメージ ★ 12 mv - 自身 -
		効果: シーン間、武器命中・回避判定+1D
		ファイトソング ★ - set 20m 単体※ 自動
		効果: シナリオ制限のスキルを回復。シナリオ1回
		チャネリング ★ 6 set - 自身 自動
		効果:
		セイグリッドダンス 1 6 Ma - 自身 精神
		効果: 判定+1d。維持にクリンナップ <sup>®</sup> MP-5
		ディテクト ★ 8 aJ - 自身 自動
		効果: 回避の出目を1個6に変更。シーン1回
		ストップトラップ 1 15 aJ 視界 単体 敏捷
		効果: 対象の命中達成値に敏捷で対決。その達成値に+[SL*2]。成功で相手の攻撃失敗。シーン1回
		シックスセンス 1 - pv - 自身 -
		効果: 奇襲攻撃のペナルティを受けない
		トレーニング: 敏捷   1   -   pv   -   自身   -
		効果: 【敏捷】基本値に+3
		フェイス: ブリガンディア 1 - pv - 自身 -
		効果: リアクションの達成値に+1
		トレーニング: 感知   1   -   pv   -   自身   -
		効果: 【感知】基本値に+3
		ホースマンシップ 5 - pv - 自身 -
		効果: 騎乗状態時、回避判定+[SL]
		トレーニング:精神 1 - pv - 自身 -
		効果: 【精神】基本値に+3
		イクイップリミット 1 - pv - 自身 -
		効果: 装備重量+5
		マシンリム 1 - pv - 自身 -
		効果: 筋力 器用 敏捷基本値+1
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果: