キャラクター名

カロリーナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１０才
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽（かんせい
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	
官能	
りぼん	宝物　頭にあった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
リボン	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		【カンフー】		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行なってよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【対戦者ライフル】		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
腕		【二丁拳銃】		アクション	3	0-1	射撃攻撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		【楽園の天使】		ラピッド	2	自身	移動：楽園へ
メインクラス		【銃神】		オート	0	自身	射撃攻撃のマニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		【銃型】		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行なってよい。
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
				オート			