キャラクター名

アヤメ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎揺らめく熱の塊に、恐怖より陶酔を感じていた。あの炎をもう一度、揺らめく陶酔をもう一度、この世界に燃えるものなんて少ないのだけれど。
嫉妬	妬ましい妬ましい。私はあんなにも不幸だったのに。なぜみんなは笑っているの？幸せでいるの？妬ましい、妬ましい。なによりあの時幸せだった己自身が妬ましい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使い、振りなおすとき、出目+1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ修復する。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ一つを再使用可能にする
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ一つ追加。強化値に縛られず、修復も可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	戦闘後、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復できる
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	小さな梟のアンデッド
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1