

キャラクター名  
クロムエン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	一所に5日以上滞在したことがない。		
経験点	0		家族に冒険者が居る。 大きな遺跡を発見したことがある。		

技	7	器用度	11	成長	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	7			能力値	14	ボーナス	2
体	15	筋力	5	成長	他修正	能力値	20	ボーナス	3
		生命力	5			能力値	20	ボーナス	3
心	8	知力	7	成長	他修正	能力値	15	ボーナス	2
		精神力	10			能力値	18	ボーナス	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
ビートルスキン			

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 5	11	5	35										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 5	11	5	25										
別使用法につき、無償。																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	5	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
薬師と冒険者を親にもつ。そのナイトメアという出自から、迫害や差別というイメージを抱きがちだが、彼にそんな意識は毛頭無い。親にはむしろ、「ナイトメアは冒険職には最適だ」という理由から、歓迎されて生まれてきた。生まれた瞬間から親に冒険の手ほどきと、薬の精製技術を学び、一人旅の技術を積んできた。早い時期から冒険者である母親と一緒に旅をし、そのころからファイターとして腕を磨いてきた。もちろん様々なところで差別を受けたが、親子そろって短気だったため、「やられたらやり返す」の精神で、例外なくボコボコにしている。ムカついたやつはとりあえず殴る。仲間がピンチならとりあえず守る。そういった単純な理念だが、15歳という幼い彼を善き道へ突き進めるには十分すぎる理由だった。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕