

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | パラディン | Lv.1: | | レベル | 18 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 22 |
| 種族 | ドウアン | | | 境遇 | 親友 |
| 出自 (効果) | 放浪者 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 29 | 9 | 9 | 6 | 22 | 32 | 9 |
| ボーナス | 9 | 3 | 3 | 2 | 7 | 10 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| 他修正 | | | | 1 | | 5 | |
| 能力値 | 11 | 4 | 5 | 3 | 7 | 18 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 164 |
| MP | 186 |
| フェイト | 9 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ウツクロー | 至近 | 1 | 25 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 古木の冠 | | | | | | 4 | | -1 |
| 胴部 | スニーキングスーツ | | | | | 8 | | | |
| 補助 | キックブーツ | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 豊穡の花冠 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 18 | 12 | 16 |
| スキル | | | 1 | 19 | | | | | |
| その他 | | | | 3 | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 47 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 11 | 22 | 9 | 15 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 5 d | 5 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 18 | | | 18 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| HPポーション×3 | |
| MPポーション×4 | |
| HMPポーション×2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 14
 最大重量: 36
 所持金: 42230
 預金・借金: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|-----|--------|-----|----|------|------|----|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシブ | - | - | - | 1 | |
| 効果: | 牙爪族(ケイネス)となる。「種別:格闘」武器の命中修正に+1、攻撃力に+3する(計算済)。 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 1 | |
| 効果: | 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:格闘 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: | 「種別:格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする(計算済)。 | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: | 「種別:格闘」の武器攻撃ダメージに+【精神】する(計算済)。 | | | | | | | |
| バイタルフォース | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | | 5 | |
| 効果: | DR+SLD | | | | | | | |
| アディショナルブロー | 3 | | パッシブ | | | | 3 | |
| 効果: | 白兵攻撃の対象がBSを受けている場合SL×2D | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ペネトレイトブロー | 1 | 6 | メジャー | 武器 | | | 1 | |
| 効果: | 相手の物理、魔法防御を0としてダメージ算出 | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | | 効果参照 | | | | 1 | |
| 効果: | ダメージを受けた時攻撃を行った対象に同じだけのダメージを与える | | | | | | | |
| エナジーフロウ | 6 | | DR直前 | | | | 5 | |
| 効果: | SL*5までのMP払いダメージに上乗せ | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | | | | 5 | |
| 効果: | ラウンド終了までDR+SLD | | | | | | | |
| エナジースクイズ | 3 | | | | | | | |
| 効果: | エナジーフロウ2倍 | | | | | | | |
| メタルマッスル | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | ダメージ+2d | | | | | | | |

聖印:パッシブ。《ヒール》で回復する【HP】の値に+2Dする。
 真名の誓い:ダメージ+1D
 ハイランダーになった

