キャラクター名

ゾンビウーマン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		選ばれし脳		オート			2
頭		選ばれし瞳		オート			1
頭		選ばれし美貌		ジャッジ	2	0	妨害2。1判定1回。繰り返し使用可
頭		選ばれし唇		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身には不可
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）
腕		死者融合		アクション	2	0~1	増援（ブッチャー×１）、対象エリアのレギオンを1ｄ減らす
腕		操り人形糸		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断1+連撃X（リア内のゾンビの数÷10）
腕		奴隷の献身		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、その数だけダメージ軽減。繰り返し使用可
腕		選ばれし手		オート			1
腕		選ばれし指先		オート			1
胴		選ばれし肌		ダメージ	1	自身	防御2
胴		選ばれし臓腑		オート			
胴		麗しきドレス		オート			
胴		選ばれし心臓		オート			1
胴		選ばれし骨格		オート			1
脚		女王の歩み		アクション	3	自身	移動１。移動妨害無効。
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を標的とする全ての攻撃判定の出目-1
脚		選ばれし脚		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		選ばれししっぽ		オート	0	自身	