キャラクター名

シズリ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	ろくさい
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
死人使い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		本		オート			たからもの
脚		しっぽ		オート			1
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で損傷しない
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 一回だけ振り直し可
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気	自身	支援3
メインクラス		完全捕食		オート			対象のパーツが[攻撃判定値-5]以下なら対象はすべてのパーツ破壊
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを再使用できるようになる
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾判定判定+1