

キャラクター名	プレイヤー名				
モモフフ・コーン					

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ウォーリア	性別	雌
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	33	12	6	10	31	9
ボーナス	11	11	4	2	3	10	3
クラス修正	0	2	0	0	1	4	1
他修正						2	
能力値	11	13	4	2	4	16	4

HP	223
MP	192
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャイニングスター	至近	-1	16	0	0	0	-2	0
左手	ケセド			8					
頭部	ヴァルキリーヘルム				-4	8	2		
胸部	ホーリープレート				-1	16	2		
補助	スター・ポイントアーマー				-1	12			
装身具	高位聖印								
能力値			13	0	4	0	16	8	16
スキル	変動なし/パッシブ分		+10	21				1	5
その他	フォーメーション後と盾		-3	43		15	10	-1	
総計(右)			19	80					
総計(左)			20	72	-2	51	30	6	21
総計(両)									m
ダイス数		3 d	8 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	13		13	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

所持品	
異次元バッグ	ウツマ
ベルトポーチ	GMPP
野営道具	GMPP
ポーションホルダー	蘇生薬
小道具入れ	ポーションホルダーの万能薬
冒險者セット	ポーションホルダーの毒消し
紳使の護印	ウェポンケースwithクマーラ
祝福の花	万能薬*2
	毒消し*3
	HiHPP
生命の呪符	HiMPP

現在重量: 70

最大重量: 78 所持金: 187 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		ダメ口後	20m	単体	自動	シナ1	
効果: ダメージを0に								
カバーリング	1	2	ダメ口前	至近	単体	自動		
効果: かばーりんぐ								
カバームーブ	1	4	カバー	20m	自身	自動	シーンLv	
効果: 20mまでカバーできる								
ディバインアーム	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+2								
シールドスマッシュ	1		パッシブ					
効果: 攻撃力に+盾の重さ								
ウェポンマスター	1		パッシブ		自身			
効果: 鈍器攻撃時命中+1D								
バニッシュパワー	5		パッシブ		自身			
効果: 攻撃のダメージ+SI*3								
ハンターショット	1		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃命中+3								
ジャッジアタック	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+SI+2								
フォーメーションコア	1		パッシブ		自身			
効果: フォーメーション中攻撃力+10								
ウォーシップ	5		アイテム		自身		非隠密	
効果: プリプレイ指定品装備時命中+2、攻撃力+SI*2								
レイズチャーム	1		戦闘不能		自動	シナ1		
効果: 生命の呪符で戦闘不能打消し								
チャネリング	1	6	セットアップ		自身	自動		
効果: セイクリッドダンスをセットアップで								

モモ様が居るだけで =命中+1 攻撃力+1D+5

フォーメーション: アタック すると =全員【与ダメージ+15】 モモ様の攻撃力は更に+10(フルパワー版の計算式に投入済み)

ウィッシュドクター(上位治療符、5000G、重量1 7Lv=補正値量+14)を、プロテク系やヒールにシーン1回だけ乗せられる

なお、装備効果でヒールは+2D(6d+66+1)

結界は5d+11

予備防御の玉串は4d+1

アフェクション1回

シーンアフェクションパワー1回

戦闘前: ホーリーオーダー1&2+ケセドグレイスマニピホリポン+聖なる契約(パッシブ)

全体に+15+10+16+1+10=【物理攻撃力+52】と【物理命中+1D】 消費MP4+6+5+10=【MP25とフェイト2】

初回セットアップ: インペライティブからのフォーメーション: アタック+チャネリング: セイクリッドダンス コスト12+10+6+6=【MP34】

2回目セットアップ: インペライティブからのフォーメーション: アタック+オース コスト12+10+6=【MP28】

メインプロセス

初回ムーブ 装備変更 【コスト4】 ケセド→シャイニングスター+クマーラの盾

2回目ムーブ ボスエンゲージ突入

初回マイナー シャイニングスター起動

2回目マイナー (フリー)

キャラクター名

### – プレイヤー名

モモフフ・コヤーン

## 所持品

キャラクター名  
モモフフ・コヤーン

— プレイヤー名 —

### 所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1							
効果:	HP+CL							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	器用で10出せば行動済み、HP1で復活							
ホーディング	1		セットアップ		自身	自動	汎1	
効果:	フェイティ1点消費 CI*100G以下のアイテム一つを購入							
キャッチアウト	3	5	特殊	視界	単体	自動	汎Lv	
効果:	メジャーの攻撃スキルを見切る 以後リアクション+2d							
トレーニング:精神	1							
効果:								
トランプ	1		判定前		自身	自動	汎1	
効果:	情報収集判定+2d							
トレーニング:器用	1							
効果:								
ペアアップ	1		パッシブ					
効果:	スキルに対するリアクションの精神に+1d							
フェイス:ゼニゲバ	1		パッシブ					
効果:	ゼニゲバ様の加護である!!							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								