

キャラクター名

モモフフ・キャン

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ウォーリア	性別	雌
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	33	33	12	6	10	31	9	HP	223
ボーナス	11	11	4	2	3	10	3	MP	192
クラス修正	0	2	0	0	1	4	1	フェイト	5
他修正						2			
能力値	11	13	4	2	4	16	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャイニングスター	至近	-1	16	0	0	0	-2	0
左手	ケセド			8					
頭部	ヴァルキリーヘルム				-4	8	2		
胴部	ホーリープレート				-1	16	2		
補助	スターポイントアーマー				-1	12			
装身具	高位聖印								
能力値			13	0	4	0	16	8	16
スキル	変動なしパッシブ分		+10	21				1	5
その他	フォーメーション後と盾		-3	43		15	10	-1	
総計(右)			19	80	-2	51	30	6	21
総計(左)			20	72					
総計(両)									
ダイス数			3 d	8 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	異次元バッグ	ウツマ
トラップ解除	13			13	+ 2 d	ベルトポーチ	GMPP
危険感知	4			4	+ 2 d	野営道具	GMPP
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	蘇生薬
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	小道具入れ	ポーションホルダーの万能薬
魔術判定	2			2	+ 2 d	冒険者セット	ポーションホルダーの毒消し
呪歌判定					+ d	紳使の護印	ウェポンケースwithクマール
錬金術判定					+ d	祝福の花	万能薬*2
							毒消し*3
							HiHPP
						生命の呪符	HiMPP

現在重量：

70

最大重量：

78

所持金：

187

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフエクション	1		ダメ口後	20m	単体	自動	シナ1	
効果：ダメージを0に								
カバールिंग	1	2	ダメ口前	至近	単体	自動		
効果：かばーりんぐ								
カバームーブ	1	4	カバー	20m	自身	自動	シーンLv	
効果：20mまでカバーできる								
ディバインアーム	1		パッシブ		自身			
効果：命中+2								
シールドスラム	1		パッシブ					
効果：攻撃力に+盾の重さ								
ウェポンマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：鈍器攻撃時命中+1D								
バニシュパワー	5		パッシブ		自身			
効果：攻撃のダメージ+SI*3								
ハンターショット	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃命中+3								
ジャッジアタック	1		パッシブ		自身			
効果：命中+SI+2								
フォーメーションコア	1		パッシブ		自身			
効果：フォーメーション中攻撃力+10								
ウォーシップ	5		アイテム		自身		非隠密	
効果：プリプレイ指定品装備時命中+2、攻撃力+SI*2								
レイズチャーム	1		戦闘不能			自動	シナ1	
効果：生命の呪符で戦闘不能打消し								
チャネリング	1	6	セットアップ°		自身	自動		
効果：セイクリッドダンスをセットアップ°で								

モモ様が居るだけで =命中+1 攻撃力+1D+5
フォーメーション：アタック すると =全員【与ダメージ+15】 モモ様の攻撃力は更に+10(フルパワー版の計算式に投入済み)

ウィッチドクター(上位治療符、5000G、重量1 7Lv=補正値量+14)を、プロテク系やヒールにシーン1回だけ乗せられる
なお、装備効果でヒールは+2D(6d+66+1)

結界は5d+11
予備防御の玉串は4d+1
アフエクション1回
シーンアフエクションパワー1回

戦闘前：ホーリーオーダー1&2+ケセドグレイスマニピホリボン+聖なる契約(/パッシブ)
全体に+15+10+16+1+10=【物理攻撃力+52】と【物理命中+1D】 消費MP4+6+5+10=【MP25とフェイト2】

初回セットアップ：インパレイティブからのフォーメーション：アタック+チャネリング：セイクリッドダンス コスト12+10+6+6=【MP34】
2回目セットアップ：インパレイティブからのフォーメーション：アタック+オース コスト12+10+6=【MP28】

メインプロセス
初回ムーブ 装備変更 【コスト4】 ケセド→シャイニングスター+クマールの盾
2回目ムーブ ポスエンゲージ突入
初回マイナー シャイニングスター起動
2回目マイナー (フリー)

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セイクリッドダンス	1	6					シナSL	
効果:	全判定+1D クリナップ 5MP消費							
オース	1	6	セッアップ°	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド中命中ダイス+1D							
フォーメーション: アタック	5	10	セッアップ°	視界	場面選択	自動	ギルX3	
効果:	R中 ダメージをSI*3増加							
インペレイティブ	1	12	セッアップ°		自身	自動		
効果:	セッアップ° 1回 セッアップ° スキル2回							
クイックヒール	1	5	イニシ				シーン1	
効果:	同時にヒールを使用							
グレイスフォース	1	10	判定前	—	自身	自動	シーンSL	
効果:	ヒールかホリボン+精神							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	武器ダメージ+Lv*3							
マグニフィカート	1	6	ホリボン					
効果:	ホリボンに命中+1dがオマケでつく							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP4D+CI*3回復 補正込み							
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	対決	打撃	
効果:	攻撃力+Lv*D							
ホーリーヒット	1	12	メジャー	至近	単体※	対決	打撃	
効果:	ハンスト2回攻撃 双撃つき							
	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
マジカルハーブ	2							
効果:								
ファーマシー	2							
効果:								
ロール1	1							
効果:	フェイト1点でホリボン範囲化							
ロール2	1							
効果:	戦闘前にホリボン詠唱							
イクイップリミット	1							
効果:								
トレーニング 筋力	1							
効果:								
イミュンウェイト	1							
効果:	装備の移動マイナス打ち消し							
フックダウン	1	3	クリナップ°		自身		シーン1	
効果:	ポーション飲める							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身			
効果:	右手、左手の装備と携帯品を交換							

モモフフ・コヤーン

[illegible][illegible]