キャラクター名
リディ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	表Ｂ　2-5　魔物に襲われたことがある		
経験点	0		表Ｂ　4-2　大喧嘩したことがある		
			表Ａ　2-2　裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	7			18	3
体	13	筋力	1			14	2
		生命力	4			17	2
心	6	知力	8			14	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
869 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭　髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中　ハーフマント	
右手	
腰　ベルト	
足　ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自分の旦那様を探して、旅をする自由奔放な女性。

元々裕福な家庭で育った箱入り娘だったのだが、森で魔物に襲われたときに助けてくれた男戦士に一目ぼれ。
その屈強な肉体に惚れてしまい、数々のお見合いを断ってきた。
自由な発想を持つ彼女はある日、「待っていても自分の理想の旦那様は来ない」と思い、
冒険者になると家族に話すも家族は大激怒。家族一同と大喧嘩をする。

そんな折、彼女の唯一の味方だったばあやが彼女の両親に説得をし、
彼女がそれなりの武術を身に着けてなら、冒険者になってもいいと了承を貰う。
条件付きだったが、両親が自分の言う事に初めて承諾をしてくれたことに喜びを感じ、
一生懸命武術の稽古に励む。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟