キャラクター名
シスター・レイ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	宗教家	カヴァー	狂信者
オプショナル		年齢	19	性別	不明
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	平凡	邂逅	神

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	3			3
感覚	1	0	3			4
精神	2	0	3			5
社会	5	1	3			9

HP	31
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	4		ＲＣ	4		交渉	2	
回避	5		知覚	1		意志	4		調達	2	
運転：	3		芸術：	2		知識：	3		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ハスター	P 幸福感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リアク	-	-	-	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを[Lv+1]個する								
空間歪曲射撃	5	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果 :このエフェクトと組み合わせて行う射撃攻撃を、「射程:視界」に変更する。また、この攻撃に対するガードのガード値を-5する。 このエフェクトは1シナリオにLv回使用できる								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： このエフェクトと組み合わせた判定でドッヂが行える								
拘束する大地	3	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果 :射撃攻撃を行う。命中した場合、そのラウンドの間、対象が行う判定のダイスを-[Lv+2]個する。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にダメージを与えることはできない								
黒曜の鎧	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :そのシーンの間、以下のデータの防具を作成し、装備する。その際、装備していた防具と交換できる。 種別 防具 ドッジ -3 行動 -3 装甲値 [8+Lv×3]								
ジャミング	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定起こす前の相手のダイス-Lv個する 1ラウンド1回								
世界樹の葉	3	5	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果 :タイミングの戦闘不能を回復し、HPを1まで回復させる。ただし対象の侵食率は5点上昇する。また、非オーヴァードは、オーヴァードに覚醒する可能性がある。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

旧支配者ハスターを盲信する狂信者
普段は人の良い性別不明のシスター
一応純日本人