キャラクター名
ミカゲ

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	○第一の神の声が聞こえた		
経験点	-7870		家族に冒険者がいる		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	2		18 + 1	3
		敏捷度	8			18	3
体	9	筋力	6	1		16	2
		生命力	7			16	2
心	9	知力	11			20 + 1	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	1		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	3		
バード	1		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
レジスタンス		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	(1)	(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の発動体	1H両	15	1	2d+ 9	12	7	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 9	12	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	不敵の仮面	
首	血水晶のチョーカー	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足	勇者の証:技	
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	
	DG/奇跡の首飾り	数多枠

その他メモ

育ての親で冒険者のリルドラケンが、赤ん坊の頃のミカゲをペット(トカゲと勘違いされた)にしようとしたことがきっかけで、リルドラケンの里で育ったリザードマン

冒険者になったのは、名誉人族の地位があれば便利だろう。という単純な理由。

ミカゲが少し成長してからリザードマンだと判明し、里内で「蛮族だから殺したほうがいいんじゃないか?」と「もう少し成長してから判断しよう」などの意見が出ていたが、酒幸神サカロス様の一声があって助かったらしい。が、酒は弱い

1:金属A→3:魔力撃→5:薙ぎ払いⅠ→6:敵への憤怒→7:頑強→9:魔力撃強化+薙ぎ払いⅡ→11:金属S+敵への憤怒→13:マルアク

魔力撃強化は切るのもあり。代わりに防達や武器習熟、全力攻撃とか?

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミカゲ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

天の架け橋亭のエンブレム

ファイター5
ファイター7
ファイター9
ファイター13
ファイター15

買っておきたいもの

所持金 454 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
名誉人族は通過点	

名誉点 所持 50 /合計 50