キャラクター名: フレア

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[炎、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 46 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 投獄されたことがある | | |
| 経験点 | 500 | | 大きな遺跡を発見したことがある | | |
| | | | 忘れられない恐怖を体験したことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 9 | 2 | | 18 | 3 |
| | | 敏捷度 | 3 | | | 10 | 1 |
| 体 | 15 | 筋力 | 6 | 4 | | 25 + 2 | 4 |
| | | 生命力 | 4 | | | 19 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 12 | 2 | | 22 + 2 | 4 |
| | | 精神力 | 6 | | | 14 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 5 | | |
| コンジャラー | 2 | | |
| エンハンサー | 3 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔力撃 | 227 p | | p |
| 防具習熟/金属鎧 | 222 p | | p |
| 武器習熟A/ソード | IB31 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| マッスルベアー | |
| キャッツアイ | |
| オウルビジョン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 5 | 8 | 6 | 9 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | スティールガード | | 15 | | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 6 | 6 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フランベルジュ | 2H | 23 | | 2d+ 8 | 10 | 10 | 38 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| お徳用保存セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 食器セット | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx10 | ○□□○□□ |
| トリートポーションx5 | ○□□○□□ |
| 魔香草x10 | ○□□○□□ |
| 砂トカゲの皮 | ○□□○□□ |
| 魔晶石 | ○□□○□□ |
| 悪魔の血 | ○□□○□□ |
| 動く腕 | ○□□○□□ |

所持金 2018 G

預金・借金 500 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 10 m | 30 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 6 |

| HP |
|---|
| 23 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 2d+ 7 |

| MP |
|---|
| 15 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 2 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | バンダナ | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | 魔法の発動体 | ネックレス式 |
| 背中 | | |
| 右手 | 剛力の腕輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | ロングブーツ | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 叡智の腕輪 | |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

親に捨てられ、スラムで幼少を過ごす。盗みなどの犯罪も生き延びるために経験している。
生来の気性として暴力を好み、それが原因で親に捨てられた。親の事は恨んでいるが、ドワーフの価値観は少なからず残っている。
暴力がすべてを解決する世界を生きてきたため、何事も暴力に頼りがち。金は生きるために必要な物という認識だが、あまり頓着はない。
ある時強盗で投獄される。獄中で死ぬより酷い体罰を受け、トラウマとなる。そこで更に強くなる決意を固めた。
そして脱獄した際、追手から逃げ延びている最中に古代の遺跡を発見し、しばらくそこに身を隠していた。
その経験から世界の広さを知り、冒険者を志す。
ダグールは年下の兄のようなもの。

ダグールから借金

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟