

キャラクター名 vier

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			12	2
	敏捷度	3			7	1
体	筋力	9			20	3
	生命力	10			21	3
心	知力	3			8	1
	精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		

戦闘特技		名前	レベル	説明
	かばう	224	p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	説明

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾	ラウンドシールド	8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	
保存食(1w)	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	

所持金	90	G	預金・借金	G
-----	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	7	21	2d+ 3	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊳
-------	-------------------------------------------------------------------------