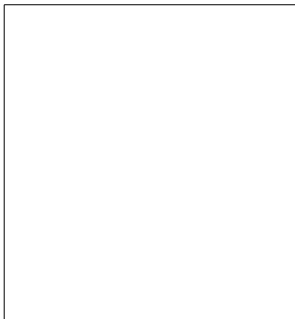


キャラクター名
ひきがねコート (仮)

プレイヤー名



| | | | |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション | コート | 享年 | |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 4 | 0 | 4 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 1 | 1 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定において、出目+1してよい。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。 |
| サブクラス | | 魔弾 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2-3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0-1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | アンデットガン | | アクション | 3 | 1-2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |