

キャラクター名  
キース・ヴァンディ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1080		大きな遺跡を発見したことがある 命を助けられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	2	2	25	4
敏捷度	5	2	2	25	4
筋力	11	0		18	3
生命力	5	1		13	2
知力	5	2		11	1
精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
レンジャー	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
回避行動	218	p	p
必殺攻撃	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 /合計 12

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		フェンサー	合計値	11 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	9	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
保存食(一週間分) x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
□ーア	○□□○□□

魔香草x5	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7985 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 11	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 疾風の腕輪	敏捷+2 破壊して+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用+2 破壊して+14

その他メモ	自動失敗 チェック
幼いころから天才的な探し物の才能を持っていた。 それに調子に乗ったキースは己の才能を試すため、各地を旅するようになる。 そんな中、彼はとうとう砂漠で遺跡を発見するが、彼は侵入者排除用の罠に引っかかってしまい、大きな怪我を負ってしまった上、砂漠に放り出されてしまう。 たまたま近くを通りかかった旅の一団に命を救われた彼は、もう一度あの遺跡に挑戦するため己を研鑽しながらも、頼れる仲間を探している。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛