

キャラクター名
八代 晶 (やしろ・あきら)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30	%
出自	有名人	経験	力の暴走	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《氷炎の剣》	白兵	6r+2	6	LV+6		
氷斬撃	白兵	7r+2	6	17		<100%、装甲無視
氷斬撃	白兵	8r+2	6	22		≥100%、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイスNo.26 垂純血(デミブリード)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間白兵武器作成							
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提《氷炎の剣》、武器の攻撃力がガード値+[LV*3]							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃の射程を視界に変更、攻撃力-[5-LV]							
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	装甲無視、判定ダイス+LV個							
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)							
サイコメトリー	1	1	メジャー	-	-	-	-	
効果:	<情報:>判定ダイス+[LV+2]個							
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	熱を視覚として知覚							
氷の理	1	-	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果:	物を冷やす							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「」
 経歴—
 八代家は代々政治家の家系。
 幼少期に家族と子どもFHに襲撃された際にオーヴァード能力が覚醒。
 しかし能力が暴走し、それを見た両親は"ホーム"に晶を捨てるように預けていった。
 それ以来心を閉ざし、能力を嫌悪しつつも、2度と暴走しないようコントロールできるよう鍛錬を重ねてきた。
 桐生嘴矢は同じような境遇であり、数少ない心を開いた友人である。

能力—

性格—

RP指針—
 一人称: 俺
 二人称: 君、お前
 特徴・語尾:
 癖:
 好きな物:
 嫌いな物: 炎
 目的: