キャラクター名	プレイヤー名
ベルハルト・ハウゼン	

種族	ナイトメア	**種族特徴**	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	**性別**	男	**年齢**	18
冒険者Lv	7	**経歴**	家族から探されている		
経験点	240		大きな失敗をしたことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10 + 2	2
		敏捷度	7	5		18	3
体	14	筋力	2			16	2
		生命力	6	1		21	3
心	10	知力	10	4		24 + 1	4
		精神力	9	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	7		
レンジャー	3		
セージ	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
鉄壁の防陣	
鉄壁の防陣Ⅱ:堅体	

名誉アイテム	点数
称号：戦勝神の司祭	35

名誉点 所持 911 /合計 946

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア ユリスカロアの戦旗槍として加工、鼓咆の範囲+10m	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
北向きの針	○□□□○□□
魔晶石5点x5	○□□□○□□
魔香草x10	○□□□○□□
魔香水x4	○□□□○□□
知性の指輪x3	○□□□○□□
保存食一週間分	○□□□○□□

所持金	預金・借金
5154 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	6	42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	異形の面	
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

自身がナイトメアであるため、赤子のころから迫害を受け一家で逃げ回っている。なお母親は存命。
出身はセフィリア地方だが物心つく前に逃げ回っていたためセフィリア地方語を話すことはできない。
5年前、泊まっていた宿屋に押し込み強盗が入り逃げている最中に川に落ちて流される。
両親は無事だが、本人は行方不明。
冒険者学校の先生に拾われ入学という流れになるが、ルキスラ帝都にてユリスカロアと遭遇し勧誘を受ける形でプリーストになる。
両親に自分が生きていることを知らせたいが、やみくもに探しても仕方がないということもあって、まずは冒険者として有名になることとユリスカロア信仰を広めることで民衆の耳目を引こうと考えている。
ユリスカロアの教えに対しては、軍内部特に特殊部隊に受け入れられる土壌があるのではと考えている。
そのため軍内部に布教という手段のアリかなと考えている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟