キャラクター名
時月　雪乃

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15歳	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	有名人	経験	小さな名誉	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	2	0	1			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	1			2

HP	35
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識： 童話	2		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	5r+4		LV分HP消費×2		
破壊の血	白兵	5r+4		LV×2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
渚カヲル	P	N		
春日恭二	P　執着	N 敵愾心		
碇ゲンドウ	P	N		
遠坂真奈美	P	N		
萩野高嶺	P	N		
ジャケット	P	N		
柊	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： C値ーLV（下限7）								
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： 使用時LV×2以下のHP消費、武器作成								
破壊の血	1	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： 赫き剣の攻撃力＋LV×2、ガード値＋3、HPー2								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： 白兵攻撃d＋LV＋1、HPー2								
赤河の支配者	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果： HPﾀﾞﾒ算出直後、ﾀﾞﾒｰ1d＋LV×2								
不死者の恩寵	3	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ー	
効果： HPをLVd＋肉体回復、戦闘外ではシーンに一回								
不死不滅	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： 戦闘不能を回復しHPをLV×10回復、シナリオ一回								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果： 攻撃力＋LV＋2の射撃攻撃								
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	ー	ー	ー	ー	
効果： 判定d＋LV＋1、HPー3								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： サラマンダー判定d＋LV								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果： ガード時宣言によってガード値＋LV×5								
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果： ガード、リアクション不可に対して可とする、シナリオ一回								
燃える魂	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： 戦闘不能を回復しHPをLV×10回復、シナリオ一回								

抱擁・炎の刃・カバーディフェンス
マイナー…赫き剣・破壊の血・炎の加護：浸食…3・2・2＝7：D＋3：ﾀﾞﾒ＋LV×2、LV×2＝4：消費HPーLV・2＝4
メジャー…コンセントレイト・鮮血の一撃・炎神の怒り：浸食…2・3・3：D＋7：消費HPー3
オート…赤河の支配者・氷盾：浸食…2・3：ガード値…15：ﾀﾞﾒ軽減…ー1d＋LV×2
大熊先生…体育、190㎝、新しく
萩野…来ヶ谷。帰宅
轟クン…番長、萩野に負ける
新宮直樹…金持ち、貴族生まれ、そこそこ
竹内勇人…中の上、人付き合いなし
柊…ハーフ金髪金眼、留学生、帰宅
E組　学校はFHにもUGNにも所属していない　シンジ詳しい？→七不思議
遠坂…親友。呪いの手紙。両親

キャラクター名
時月　雪乃

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
極大消滅波	2	4d10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	範囲（選択）	自動	120	
効果：LV＋2d点のHPﾀﾞﾒ。命中判定、リアクションなし、シナリオ一回、組み合わせ不可								
ハイパータフネス	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：最大HP＋LV×3								
封印の呪	1	2	メジャー	視界	ー	対決	80	
効果：命中時対象が次に行う判定C値＋1、シナリオLV回使用可								
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動	120	
効果：メインプロセス後使用で未行動になるが、そのラウンド間行動値0、ラウンド1回シナリオLV回使用可								
かぐわしき鮮血	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：血のにおいを嗅ぎ分ける								
ブラッドリーディング	★	ー	メジャー	至近	単体	自動	ー	
効果：血や体液からその主の情報を読む								
炎の理	★	ー	メジャー	至近	効果参照	自動	ー	
効果：炎を作り出す								
熱感知知覚	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：熱を視覚として知覚								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								