

キャラクター名 ラピッド・ヒースヒェン プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	7
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	2520		物心ついた時には独りだった かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	2	1		8	1	コンジャラー	5			
		敏捷度	4	3		12	2	セージ	5			
体	6	筋力	4	2		12	2	エンハンサー	1			
		生命力	5	3		14	2	アルケミスト	2			
心	11	知力	11	4		26 + 1	4	ウォーリーダー	2			
		精神力	4	5		20	3					

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
魔法収束	1B39 p		p
MP軽減/コンジャラー	1B33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ラビットイヤー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体 銃の形をしている(ただのモデルガン)				2d+ 0		0											
ジャベリン[戦旗槍] 戦旗槍加工 攻撃系	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
35

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	戦旗槍を収めている。
右手 信念のリング	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「私が支援する。思いっきりやっしまえ…！」	□□□□⑤
幼少期に両親に捨てられ、施設に拾われたウサギ。その施設に馴染めず、物心がついた時には心を許せる者はいなかった。なぜかその施設で自分によく引っ付いてくる人間がいたが・・・まあまあ使えたので利用していた。……その、高い所にある本取らせたり、重い荷物運ばせたり。数年経ち施設にある本を全て読み終わり、これからどうするか考えていた時、従者(仮)と共に冒険者やりませんか、と誘われる。従者(仮)はカモ強くそれなりに頭も良かった。私一人ではアレだが、従者を利用して旅をすれば、新しい文学も探し出せるだろう。そう考え、従者(仮)と共に施設を出て、冒険者となった。従者(仮)と共に冒険者として旅を始め、1週間ほど経った頃。もう、習慣となった従者と共に食べる夕食。従者が作ったスープに舌鼓を打っていると、やけに突然、眠気が襲ってきた。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

