

キャラクター名
エミュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
「墓前にて」	あの時、あなたは墓石に寄りかかっていた。それが誰の墓なのか、思い出せない。ただ、うら寂しい墓場の風景、己の泣く声だけが脳裏に蘇る。墓には大切な人が眠っていたのだろうか？それとも死んでも許せない相手か？
「花園」	静寂の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも静いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中を歩いた。その時間は閑静で幸せで、今も時には上の空で、その記憶にひたってしまう

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		効果	味方の自分に対する対話判定の出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内の味方と同じ対象に攻撃判定する際、自身の出目+1、ダメージ+1
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
				オート			