

キャラクター名 薬研
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	0		命を救われたことがある 臨死体験したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	10	2		18	3	プリースト/キルヒア	2	
		敏捷度	11	1		18	3	フェアリーテイマー	9	
体	6	筋力	6	1		13	2	レンジャー	6	
		生命力	6	8		20	3	セージ	7	
心	9	知力	10	5		24 + 1	4	エンハンサー	2	
		精神力	4	6		19	3	アルケミスト	1	

戦闘特技			言語	会話	読文
治癒適性	2122	p	エルフ語	○	○
鋭い目	2120	p	交易共通語	○	○
弱点看破	2121	p	神紀文明語		○
魔法拡大/数	226	p	汎用蛮族語	○	○
武器習熟/スタッフ	221	p	魔動機文明語	○	○
MP軽減/フェアリーテイマー	223	p	妖精語	○	
魔法誘導	1B32	p	シャドウ語	○	○
魔晶石の達人	1B32	p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルヴィジョン		
パラミス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	47
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	52	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	9	14			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	
背中 華美なる宝石飾り	光9・土4・水氷5
右手 知力の指輪	
腰 アルケミキット	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉗ □□□□㉛ □□□□㉟
-------	---

