キャラクター名
マルセリル・ビズィール

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	4	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	480		大怪我をしたことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	1	1		7	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	10	1		18	3
心	10	知力	13	2		25 + 1	4
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	2		
セージ	2		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体としても使用 +100G	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	8			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	ﾃﾞｭｴﾙｯ！！
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		

その他メモ

「ビズィール先生って呼びな！」
「怪しいところには雷撃っときゃいいんだよぉ！」
「がはははははははは」

《タビット特徴》

〔第六感〕危険を察知する能力に長ける。【危険感知判定】を「冒険者レベル＋知力ボーナス」で判定可。

《一般技能》

マーチャント/商人

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マルセリル・ビズィール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

《常備品》
冒険者セット
・背負い袋
・水袋
・毛布
・たいまつx6
・火口箱
・ロープ10m
・ナイフ

《所持品》
保存食(1週間分)
ペンダント

《消耗品》
魔晶石　1点x5
魔晶石　5点
魔香草x2
救命草x5
ヒーリングポーション
アウェイクポーション

《マテリアルカード》
Bx6
Bx5
Bx5
Ax2

所持金 695 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0