

キャラクター名
"天翔癒盾の騎士"マリアナ=ミスティス

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	5	経歴	魔物を倒したことがある。		
経験点	0		引きこもっていたことがある。 一定期間の記憶がない。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			17	2
体	9	敏捷度	3			10	1
		筋力	7	5		21	3
心	10	生命力	10	2		21	3
		知力	4			14 + 2	2
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/騎士神ガイア	4		
セージ	3		
ライダー	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
かぼう	IB36 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
特殊能力開放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-2 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイアの杖				2d+ 0	0	0											
<small>ガイア神職より正式に譲り受けた、大きなガイア聖印が目立つ杖。振り回すと怒られる。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ -2	9	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 ヴェール	神官っぽいかなと思ってつけた。
耳 イヤマフ	山は寒いかなと思って買った。
顔 ひらめき眼鏡	度は入ってない。
首 マフラー	ガイアの聖印が入っている。
背中 ロングマント	裏地はもふもふしている。
右手 叡智の腕輪	毎年この腕輪によるカンニング被害が出る。
腰 ガーターベルト	大人な女性に憧れて。
足 ロングブーツ	やっぱり山は寒いかなって。
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	2個着けたって意味ない?知ってるよ!

<p>その他メモ</p> <p>マリアナ=ミスティス(以降、マリー)は、帝都ルクスラでこの世に生を受けた。彼女の両親は啓蒙なガイア神官であり、彼女もまた、それにならってガイアの教えに従いつつ育った。常に弱いものを守るべしと教えられていた彼女は、しかしその実酷く気の弱い娘であった。そのくせ見栄っ張りな強情なので、小さな子供をいじめているいじめっ子に泣きながら突撃しては、ぐしゃぐしゃの顔のまま一歩も引かずにいる。といったことが多々あった。両親はそれを見て、嬉しくもあったが不安もあった。弱者は守られてしかるべきだが、守る側はより強くなければならない。彼女の耳に刻まれた教えは、1つ、また1つと増えていった。</p> <p>マリーの泣き虫は治らなかつたが、守る技術は着々と身につけていった。彼女が大人になった頃、両親の進めでガイア騎士の訓練場へと入隊したのだ。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

