キャラクター名
深　唱禁

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	秘密結社			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	15	26	22	16	6
ボーナス	3	3	5	8	7	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	3	4	5	10	8	8	3

HP	76
MP	139
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ジェムロッド	至近	-1	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	誓いの指輪（死神）				2	-3	-3		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			4	0	5	0	8	13	8
スキル	ニンブル/ダグデモア							5	
その他									
総計(右)			3	1	6	5	1	18	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
蘇生薬	L上位呪壁符
Pホルダー：HMPポーション	
耐毒符	
虹の輝き	
スクロール：神域の魔術	
グレートMPポーション	
異次元バッグ	
L上位呪壁符	
L万能薬	
転移の呪符	
小道具入れ	

現在重量：	8		
最大重量：	9	所持金：	-40878
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：ニンブル								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1d								
ランドフィッシャー	3	4	マイナー	-	自身	-	-	
効果：地属性魔法+[SL*2]/通らばスタン								
アースバレット	★	6	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果：地属性魔法［2d+5］/通らば［スリップ］								
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	自身	-	1sn1回	
効果：対象はリアクション失敗＆不可								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	-	1sn1回	
効果：魔法攻撃+［CL*10］								
Fイリュージョン	2	-	効果参照	-	自身	-	1sn1回	
効果 :BSを与える攻撃/スキル/パワー/アイテムと同時使用。【植物/アンデッド/機械】以外の時有効。そのBSはスキルで回復できない。シーン終了まで持続する。								
マジックブラスト	1	3	ムーヴ	-	自身	-	-	
効果：魔術の対象を［範囲SL*2］に変更								
アースブレイカー	4	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：地属性魔法ダメージ+[SL*4]								
ファントムペイン	2	-	効果参照	-	自身	-	1se2回	
効果 :使用する際バステからーつ選択する。あなたがバステを与える攻撃/スキル/パワー/アイテムと同時に使用する。その対象が[植物/機械/アンデッド]以外のときに有効、与えるバステを選択したバステに変更する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	-	1se1回	
効果：魔法攻撃+[SL*2]Dする。								
ミラージュガイド	★	4	判定の直後	10	単体	魔術	1sn1回	
効果 :対象が行う判定の直後に使用する。対象はその判定を振り直す。その際に、ダイスの数は変更されない。このスキルは自身を対象にできない。対象はこの効果を拒否できる								
イメージチェイン	1	4	メジャー	10	自身	魔術	-	
効果 :対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは+[2D+5]<無>属性の魔法ダメージとなる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「縛鎖」を与える。								
クリエイトフィールド	1	-	ムーヴ	-	自身	-	1sn1回	
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」のイリュージョニストのスキルの「対象：単体」を「対象：場面（選択）」に変更する。								

【戦闘データ：リンクジェム：魔法攻撃+2D　／バニッシュローブ：魔法攻撃+10　／虹の輝き：魔法攻撃+2】

11+3d　【魔術】
14+3d　【魔術】ジェムサークレット起動
6+2d　【回避】

33+9d　【アースバレット（スリップ）】
39+9d　【ランド+バレット（スタン+スリップ）】
39+14d　【ランド+バレット（スタン+スリップ）】誓いの指輪起動

15+9d　【イメージチェイン（縛鎖）】
15+14d　【イメージチェイン（縛鎖）】誓いの指輪起動

【戦闘データ：リンクジェム：魔法攻撃+2D　／バニッシュローブ：魔法攻撃+10　／虹の輝き：魔法攻撃+2】
【スペシャリストⅠ・Ⅱ起動時】

11+4d　【魔術】
14+4d　【魔術】
6+2d　【回避】

33+10d　【アースバレット（スリップ）】

キャラクター名
深　唱禁

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミラージュバインド	1	4	セットアップ	10	単体	魔術	-	
効果：　対象が分類：植物・アンデッド・機械以外の時に有効。対象の行動値を-2Dする。ラウンド終了まで持続								
レインボーカラー	1	8	メジャー	20	単体	-	-	
効果：　使用する時に属性からひとつ選択せよ。対象の属性を選択した属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
デモンズウェブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果 :[スリップ]を与えた時に有効。[スリップ]を受けたキャラクターはあらゆる判定-1Dされる。この効果はスリップが回復するまで持続する								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	-	1sn1回	
効果：　タイミング：メジャーアクションの魔術を2つ使用する								
ニゲイト	★		判定の直後	30	単体	-	1se1回	
効果：　対象が判定でクリティカルをした直後に使用する。クリティカルを打ち消す								
フォージブースト	1	-	ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	-	自身	-	-	
効果：　SL*20点以下の任意のMPを消費する。マジックフォージの効果に消費したMP1点につき+2する。								
フォージチャージ	1	10	クリナップ	-	自身	-	1sn1回	
効果：　マジックフォージの回数を回復する								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	-	1sn1回	
効果：　メインプロセスを1回行う								
リサーチ	1		-		自身	-		
効果：　【感知】で行う情報収集+1d								
フェイス：ダグデモア	1		-		自身	-		
効果：　行動値+2								
アニマルエンパシー	1		-		自身	-		
効果：　種別：動物、魔獣と意思疎通が可能								
トレーニング：敏捷	1		-		自身	-		
効果：　敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	1		-		自身	-		
効果：　感知基本値+3								
スペシャリストⅠ：地	1	F1	効果参照		自身	-	1sn1回	
効果：　地属性魔法ダメージ+1D								
スペシャリストⅡ：地	1	F1	S1と同時		自身	-	1sn1回	
効果：　ＳⅠを地属性魔法命中+1、ダメージ+1Dに変更								
スペシャリストⅢ：地	1	F1	効果参照		自身	-	1sn1回	
効果：　地属性魔法攻撃を対象：場面選択／射程：シーンに変更								
インテンション	1				自身	-		
効果：　最大MP+CL								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	-	1se1回	
効果：　種別：ポーションを1つ使用する								
ストームソーサリィ	1	16	ムーヴ		自身	-	1se1回	
効果：　対象：単体・分類魔術を対象：十字（選択）・射程1sq								
ベアアップ	1							
効果：								
トレーニング：知力	1		-		自身	-		
効果：　知力基本値+3								
効果：								