

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	18
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	平凡
出自 (効果)	錬金術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	19	7	14	7	8	6
ボーナス	6	6	2	4	2	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	3	5	3	2	2

HP	84
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター	30m	-1	10	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	研究道具								
能力値			8	0	3	0	2	6	12
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他	研究道具			1					
総計(右)			9	11					
総計(左)					1	21	2	1	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
hiMPポーション*2	
mppot*12	
強化弾*5n矢筒	
HiHPpot*7inポーションホルダー*5	
万能薬*2	
火酒*2	
霊水*2	
カートリッジ(火)(水)(地)(風)(光)	
パウダーチャージ	

現在重量: 32
 最大重量: 38
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	《ガンスミス》を取得する							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ					
効果:	武器命中に+[SL+1]							
ウェポンガード	★	4	DR直後					
効果:	ダメージ軽減[武器攻撃力/2] 物理のみ							
カバーリング	★	2	DR直前					
効果:	対象をカバーする							
	◇							
効果:								
ガンスミス	★	-	アイテム					
効果:	マスキットを所持							
アームズマスタリー:錬金銃	★	-	パッシヴ					
効果:	錬金銃の命中判定に+1d							
エリクサー	★	-	パッシヴ					
効果:	ポーション使用時効果+1d							
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ					
効果:	ポーション二つ使用可能							
ポーションピッチ	★	3	メジャー					
効果:	ポーション遠隔使用							
ウェポンフォージ	5	8	メジャー					
効果:	シーン終了時まで武器攻撃のダメージに+[SL]d							
クイックフォージ	★	3	セットアップ					
効果:	フォージをセットアップで使用可能							
ブラスター	5		アイテム					
効果:	カートリッジ(火)(水)(地)(風)(光)取得							
マグニフィケーション	★	6	メジャー					
効果:	ポーション範囲化(自分以外)							
オプションパーツ	1		アイテム					
効果:	パウダーチャージ取得							

幼いころに「新しい商売のチャンスじゃ！」という父親に連れられ家族みんなで王国に引越してくる。以来錬金術の手伝いをしつつ技を磨く。そして思春期。「大きくなったら冒険者になる！」という言葉通り冒険者となる。初めて一人で作ったマスキットとポーションを手に冒険と実験の旅に出発する。

グラッドのアトリエ〜アレクスの錬金術師〜

第2回
 ドロップ品
 薬草*3 重量3>mppot2つに500G
 10+1+1ギルドに-1=11点
 Lv1>2にLvアップ。残り1点

王様の働きにより購入希望者「幸運」判定+グラッド「器用」判定≥鑑定値*2でマジックアイテムを作成できるようになった！(失敗時は金銭を失う)

第3回
 11+9+1+1ギルドに-2=20点
 1108G
 Lv2>3にLvアップ。残り1点

