キャラクター名

アイリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	35

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
引きこもり	
図書館	
少女	とても頭の良い子。とてもかしこい子。だけどその子は貴方の隣にいた。その子に並んで一緒に勉強をしたり、絵を描いたり。時折読んでいた難しい本は、貴方には理解できないものだったけど。
親友	ルービックキューブを物凄い早さで元に戻していくのを、驚いて眺めていた。貴方にそれを見せて、ほこりみたいな笑うから。彼女は貴方にとってかけがえのない親友。誰よりも信頼できる友達。そうだ、彼女の名前はフルナ。例え自分が生きていなくても、きっとその信頼は変わる事なくあるだろう。
逃走	シェルターが襲撃された日、彼女は貴方の手をひき、逃げ場へ。走って、走って。逃げ切る事なんてできなくて。引き裂かれていく体の痛みよりも、抱き締めてくれるその手が引き裂かれる事を何より恐れた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シンシャ	執着	3	①②③④⑤	
メラニー	信頼	2	①②③④⑤	
ヒツギ	恋心	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基1	自身	行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直し可
ポジション		援護		オート	1	0~1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		平気		オート	-	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆破など)を打ち消す。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値＋1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値＋1
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	最大行動値＋2
頭		発剄		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		メラニーの帽子		オート			たからもの
				オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		表紙が掠れている本		オート			たからもの(本)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
				オート			