

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	学者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	21	6	12	12	9
ボーナス	4	3	7	2	4	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	9	2	5	5	4

HP	78
MP	70
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ワイヤーウィップ	至近	-2	10	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	<ヤー専用>シヤ・ハヌバヌ				2	2	2		2
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	9	0	5	14	9
スキル	スタイル:ヤエガキ		2	3d					
その他				1					
総計(右)			4	11					
総計(左)			6	7	12	14	7	16	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
仮面	
バックパック	
冒険者セット	
筆記用具	
HPポーション	
MPポーション	
HMPポーション	
毒消し	
理力符*3	
耐毒符	

現在重量: 15
 最大重量: 18
 所持金: 56648
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					短剣、鞭装備
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位」の1か2つの武器として扱う。「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
■パッシブ■	◇							
効果:								
アームズマスタリー:鞭	★							
効果: 鞭を使用した武器攻撃の命中判定に+1d								
スタイル:ヤエガキ	5							鞭使用
効果: 武器を使用した攻撃の命中判定達成値に+2、武器攻撃のダメージに+SLdする。								
スペシャライズ:鞭	5							
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値とダメージに+SLする。								
バタフライダンス	★							
効果: 回避判定に+1dする。								
■セットアップ■	◇							
効果:								
クイックステップ	★	5			自身	自動		
効果: 《ステップ:〜》のダンサーのスキルをふたつ使用できる。								
ステップ:ウォータ	3	5			自身	自動		
効果: 攻撃の命中判定に+SL*2する。								
ステップ:ダーク	3	3			自身	自動		
効果: 回避判定に+SL*2する。								
ステップ:ファイア	3	4			自身	自動		
効果: ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+SL*3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
↓ステップ中有効	1							
効果:								
バトルステップ	3		パッシブ					
効果: ステップの効果を持続中に有効。攻撃の命中判定、回避判定、ダメージに+SLする。								
■ムーブ■	◇							
効果:								

初期取得スキル
メイン6個 ・アームズマスタリー、アンビデクスタリティ、インタラプト、スペシャライズ、バタフライダンス、スタイル:ヤエガキ サポート4個 ・エアリアルレイブ、ステップ:ファイア、バトルステップ、フェザータップ 種族1個 ・アクロバット 一般2個 ・リサーチ、オンミヨウドウ ■行動指針 避けて、跳んで、ぶんどる。 ■戦闘時のダイス 3d6+9 回避 3d6+9+2+1 回避 ステップ:ダーク バトルステップ 3d6+4 命中

