

キャラクター名
青木 春人

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム=ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	突然の覚醒	経験	幸せなひととき	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	7r+4		3		射撃武器
ハート・ストライク (100↓)	射撃	12r+6	8	3		<オリジン:プラント×コンセントレイト×減ひの一矢×ピンポイントレーザー×小さな塵> 装甲値無視
ハート・ストライク (100↑)	射撃	13r+8	7	7		<オリジン:プラント×コンセントレイト×減ひの一矢×ピンポイントレーザー×小さな塵> 装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
仲間	P 尊敬	N 嫉妬		
両親	P 幸福感	N 疎外感		
相波武	P 憧憬	N 恐怖		
桜井もとこ	P 執着	N 偏愛		
松永かずみ	P 純愛	N 劣等感		
新月零	P 好奇心	N 嫌悪		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+LV 基本侵食+5							
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃武器の作成							
オリジン:プラント	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	<感覚>を使用した判定の達成値+[LV*2]							
コンセントレイト:プラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-[LV]する(下限値7)							
減ひの一矢	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	射撃攻撃のダイス+[LV+1] プロセス終了後HP-2							
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	装甲値無視 攻撃力-[5-LV]							
小さな塵	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
天使の外套	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	外見の上書き(声は変わらない)							
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	聴覚の方向性を高める							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

桜のレネゲイドビーイング。とある家の庭に植えられていて、大事に育てられた。気付いたら人間ぽくなってた。その家に住んでいた両親は春人を見て「生まれ変わりだ」「奇跡だ」と言われ本物の息子のように育てられた。その後市街地でジャム化したRBとUGNエージェントの戦闘に巻き込まれ自分がRBだと認識する。そこで日常の尊さを知り、両親を含む「日常」を守るためにUGNに協力することを決意する。普段は面白いことを探しに街をうろついたり、相波武に会いにいたりしている。

ハンドアウト4: 暇つぶしに街をぶらついていたら、話が聞こえてきた。どうやら近くの学校で文化祭という面白そうなイベントがあるらしいので行ってみることにした。シナリオロイス: 文化祭 好奇心/嫉妬

Dロイス: 光使い