キャラクター名
ゼンゾウ・アカマツ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	32歳
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠（東方）
出自（効果）	武芸者（東方）			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	23	20	6	18	9	7
ボーナス	5	7	6	2	6	3	2
クラス修正	1	2	2	0	2	1	0
他修正							
能力値	6	9	8	2	8	4	2

HP	109
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パズルナイフ	至近	0	10	-1	0	0	0	0
左手	ウェポンブレイカー	至近	0	9	0	1	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	コンバットクローク					9			
補助	誓いの指輪：死神				2	-3	-3		
装身具	豪傑の証								
能力値			9	0	8	0	4	16	11
スキル									
その他	「漆黒の星」「蝶の帽子」「豪傑の証」「コンバットクローク」		2	6	2	5		1	
総計(右)			11	16	12	13	1	17	11 m
総計(左)			11	15					
総計(両)			11	25					
ダイス数			3 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	上位呪壁符
→ ハイHPポーション	シーズベルト
→ ハイMPポーション	→ ウェポンブレイカー
→ グレートMP	→ ウェポンブレイカー
虎徹	→ ウェポンブレイカー
砥石：火	馬
耐毒符	神気のスクロール
ハイHPポーション	りりょくふ：土
漆黒の星	蘇生薬
転送石：寺子屋	
異次元バッグ	

現在重量： 17		
最大重量： 25	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ					
効果： 短剣マスター								
インタラプト	★		効果参照				1/Sn	
効果： インタラプト								
ダイアナザーデイ	★		セットアップ			自動	1/Sn	
効果： ＨＰを［CL×10］回復し、BSを全て回復。								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： 回避+1D6								
アンビデクスタリティ	★						短剣・鞭	
効果： 両手に装備した武器の「命中」「攻撃」「行動修正」を合計し「装備部位：双」として扱う。								
マーダースキル	5		パッシブ		自身	自動		
効果： 命中がＣｔした場合、ダメージ+［（ＳＬ+１）Ｄ］。								
シークレットアーツ	3	5	効果参照		自身	自動	ＳＬ/Ｓｎ	
効果： 命中判定の直後、任意の３個以下のダイスを振りなおす。								
ナイフパリー	★	3	DR直後		自身	自動	1/Mp	
効果： 物理ダメージを-［武器の攻撃力］する。								
ソアスポット	4	3	DR直後		自身	自動	１/Rn	
効果： 振ったDRのうち任意の［SL×2］個のダイスを振り直す								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動or離脱を行う。封鎖中は不可。								
スタイル：クウガ	4	9	《ソアスポット》		自身	自動	SL/Sn	
効果： 「ソアスポット」の出目をすべて６にする。								
ファーストストライク	★	4	セットアップ			自動	1/Se	
効果： 武器攻撃の命中判定で６の目が１つでも出ればクリティカルとする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲（選）	命中		
効果： 対象が２体以上の場合ダメージ+２。								

ウナサカ藩に使える倉庫守。
倉庫で年貢の米や備蓄品を数え兵糧を管理するのが仕事で、のんびりとした昼行燈な性格で知られている。
家は貧しく、藩の仕事以外に傘や籠作りなどの内職をして食いつなぐ毎日。
そろそろ最低限の家財を除いては刀くらいしか売るものが無くなってきた。
その功あってか手先は器用で罠外しなどが得意。
一方でその性格から罠の感知は苦手。
病弱な妻と幼い娘、腰の曲がった母の面倒を見ている一家の柱でもある。

シンジョウ家には古くから一家代々仕えており、ナオエの事は幼き頃から父に「いずれお前が仕えるお方だ」と言い聞かされて育ってきた。
小さい頃からそのつもりで彼に接しており、絵に描いた忠臣である。
命あれば私財を投げうってでもそれを全うする忠義ぶりから家はみるみる蓄えを失っていった。
かつては世間一般的な武士の暮らしはできていた家を貧困な状態に没落させてしまった責任から自身を極めて低く評価しており、受ける仕事に対してはいつの日も「自分に務まるものだろうか」と消極的。

天翼族のドゥアンであるが、武士としての誇りを掛けた戦いの上で空を舞う事は恥ずべき事とし、果し合いなどの場に於いては敵が空を飛ばぬ限りは自身も空を飛ばない事を心に決めている。
剣の腕は故人、ムネゾウ・カタギリに師事し、その教えを余すところ無く身につけたという噂。
とりわけ免許皆伝の技と言われている「オウガ・ネイル」は見敵必殺の秘剣と噂されている。
見敵必殺ゆえに見たものは生きておらず、技の全貌を知る者は居ない……という噂もある。
噂には尾ひれが付き物である。

キャラクター名
ゼンゾウ・アカマツ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャグリングアタック	2	10	マイナー			自動		
効果：	ダメージ+携帯している短剣の攻撃力×SL本							
ダッシュアタック	★	5	ムーブ			自動		
効果：	戦闘移動を行い、ダメージ+2d6							
レイザーストーム	★		《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》				1/Sn	
効果：	ワイドアタックの範囲を「シーン（選）」に変更する。							
マジックカット	★		《ﾅｲﾌﾊﾟﾘｰ》					
効果：	《ナイフパリー》の効果を魔法ダメージにも適応する。							
インテュイション	★		パッシヴ			自動		
効果：	【敏捷】判定+1d6							
アフターイメージ	★	12	ムーブ			自動		
効果：	シーン間、命中と回避+1d6。							
シックスセンス	★							
効果：	奇襲を受けたとき、-1dされずにリアクションできる。							
リムーブトラップ	★							
効果：	トラップ解除の判定+１Ｄ６							
フライトマニューバー	★						飛行	
効果：	回避+１							
トレーニング：筋力	★							
効果：								
ビジランテ	★							
効果：	隠密状態のキャラを発見する【感知】判定+1d6。							
フェイス：ダイワゴッズ	★							
効果：	受けるダメージ-1							
キャッチアウト	★		DR直後					
効果：	相手が使ったメジャーアクションの攻撃スキルに対して使用。そのスキルに対するリアクション+2d6。							
アサシンⅠ	★	ft1	効果参照					
効果：	BSを与えた時、効果強度を+１する。							
アサシンⅡ	★	ft1	戦闘前					
効果：	隠密状態になる。飛行スキルがあれば、代わりに飛行状態になってもよい。							
アサシンⅢ	★	ft1	《アサシンⅡ》					
効果：	《アサシンⅡ》と同時に使用。マップの好きな地点から戦闘を開始してよい。マスターは使用の却下が可能。							
フックダウン	★							
効果：								
フリッカースラッシュ	★	10	メジャー		sq（十字）			
効果：	範囲に攻撃する。							
ベアアップ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								