キャラクター名

Δ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		キレイな髪の毛		オート			2
頭		キレイな瞳		オート			1
頭		キレイな顔		ジャッジ	2	0	妨害2
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃１＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		みにくいうよく		オート			
胴		みにくいさよく		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ずっといっしょ		オート		0	対象の手駒が移動した際自動的にコスト０で全員そこへ移動
胴		リミッター		オート		自身	破損で最大行動値＋２
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃２＋連撃１
腕		はりつき		アクション	3	自身	移動1　移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋１
脚		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターン何度でも
腕		異形存在		オート		自身	敵が大成功でなければ命中箇所を任意で決めて良い