

キャラクター名 “錬金騎士”クリストフ=アルカンティア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		歳の離れた友人がいる 家族に冒険者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5			17	2	スカウト	3		
敏捷度	7	1		20	3	セージ	3		
筋力	5	1		14	2	アルケミスト	7		
生命力	4	1		13	2				
知力	11	5		26	4				
精神力	11	5		26	4				

戦闘特技		
精密射撃	IB30 p	p
カード軽減	IB29 p	p
連続賦術	IB32 p	p
賦術強化	IB31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
パークメール		
パラライズミスト		
ポイズンニードル		
イニシアティブブースト		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 1	3	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 11	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

家族が冒険者だったため、ナイトメアだが家庭内で迫害などを受けることなく育った。(むしろ歓迎されていた)  
 冒険大好きだが、如何せん体より頭の方が働くため、冒険者というよりはトレジャーハンターに近い。  
 目指すはお宝一攫千金。守銭奴。  
 国宝級の遺跡をいくつか見つけた経験があるため、この性格この種族にして騎士位持ちの一代貴族である。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉖  
    ㉗

