

キャラクター名  
十四松

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	1

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	ESPを開発し、自分達をアンデッドにしようとした顔覚えてる。あれはいつも優しい研究主任の顔だ。お前はだまされていたのだ。
恋の華	お前は隣の少年が好きだった。彼は優れたESP適正を見せていた。彼は同室の男子にいつかめられていたけれど…。お前は彼を助けたかった、結局は何も出来なかったが、機会を見つけて話し掛けても、少年は自分の兄の話をするばかりだった。彼が無能力故に受けていた罰を教えたとき。あの人はとても悲しみ苦しんだ。あの兄が死ななかった。
嫉妬	お前の中にある嫉妬心。あの人の気に置かれていた彼が死んだ。彼の悲しみを想像するよりも、お前は彼の死を喜んで、祝っていた。あの人の死、あの人の大事なものを、それがなくなっただけでいいから、何か変わるわけではないのよ？
邪悦	逃走するという同室の子達の企み。あの人と会えなくなるのが嫌だったお前はその事実をこっそりと隣の部屋に報告した。彼らが逃げ出せないことを知りながら、一緒に逃げ出そうと囁いて
会話	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(とりさん)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	信頼	2 ①②③④⑤	
チョコ松	信頼	2 ①②③④⑤	
一松	恋心	2 ①②③④⑤	
トド松	愛憎	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの自分に対する対話判定の出目+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動1、また対象の行動値を-2させる(完全解体状態でも使用可)
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ		0~3	自分対象の攻撃のみ使用可。狂気点+1の代わりに相手からの攻撃判定を判定値関係なく失敗にする
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃の攻撃の判定で大失敗にならない(通常の失敗となる)
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、基本パーツ1つ損傷
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		とりさん		オート	なし	なし	小さなアンデッド。鳥もどき
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。戦闘終了時に残った場合、自身の損傷パーツを2つ選んで損傷前に戻してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		サイコブラスター		ラピッド		0~2	射撃攻撃4。代わりに行動値-1と狂気点1点加える