

キャラクター名 \_\_\_\_\_ レイネル・ハーヴェスタ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	命を救われたことがある		
経験点	150		家族に異種族がいる 育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	6	9	2	21	3	ファイター	11	エンハンサー	3	
		敏捷度	7	6	2	19	3	コンジャンラー	4			
体	8	筋力	12	11	1	32	5	プリースト	7			
		生命力	12	9		29	4	マギテック	1			
心	9	知力	10	5		24	4	レンジャー	6			
		精神力	5	7		21	3	セージ	5			

戦闘特技			言語			会話	読文
タフネス	2122	p				○	
治癒適正	2122	p				○	○
鋭い目	2120	p				○	
武器習熟/ソード	221	p				○	
防具習熟/金属鎧	222	p				○	
武器習熟II/ソード	221	p				○	
全力攻撃	225	p				○	○
マルチアクション	2125	p				○	○
防具習熟III/金属鎧	222	p					
		p					
		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	イスカリアの魔道甲冑		26	-2	12
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター	合計値	13	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツートハンドソード	2H	20		2d+ 14	10	19	30										
ディフェンダー 防御+1	1H	12		2d+ 14	10	19	19										
ミスリルソード 銀製 ベルマンウエイ	1H	15		2d+ 14	10	19	25										
魔剣フランベルク	1H	2 3	+2	2d+ 16	10	21	40										
魔剣フランベルク MP 8点消費<雑ぎ払い>を使用できる。	2H	2 3	+2	2d+ 16	10	21	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	19

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			
神聖魔法	7	11			
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
59

装備品	説明
頭 ヘルメット	鎧に合わせてかっこよさげに
耳	
顔	
首 マフラー	赤いマフラーは正義の印(意味は無い)
背中 野伏の英雄のマント	ウエポンホルダー付き プレス+2
右手 発動体の指輪	発動体
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5 _MP+2
その他 聖印	ストラップ

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪(器用)	器用+2

その他メモ

神殿騎士として長い間、蛮族と戦いあった・・・ある日神の啓示を受ける【全てを救ってこそザリアの騎士である】と、そして彼は蛮族との平和への道を模索し旅だったのであった。

PC用：不器用ながらも蛮族、人が渡り合えるような世界を目指している。ザリアの騎士とは人、蛮族関係なく悪から弱者を守ることだと信じている(ザリアプリ技能生きているので)また、家族と親には頭が上がらない。

厳格な戦闘一族ハーヴェスタ家の人間は基本異彩で世間からずれてる家だが本人もそんな感じ。

エルフリーデには助けてもらっているのになにか恩を返したいと思っている。

蛮族の和で生活しているが何かと馴染めないでいる。基本カラ回り。

GM向け：カシュシートの国で蛮族とはいえず子供を虐殺するような任務に付かされ、疑問を感じていく・・・使うかどうかわからない過去とい名の妄想

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

