

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	オカマ	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2680				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	7		24 + 1	4	ファイター	8		
敏捷度	8	4		22 + 2	4	レンジャー	1		
筋力	9	2		18	3	エンハンサー	2		
生命力	7	6		20	3	アルケミスト	1		
知力	8			12 + 1	2	ライダー	6		
精神力	8	7		19	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
なぎ払い	1B38	p	p
武器習熟A/アックス	1B31	p	p
頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
探索指令	
攻撃阻害	
騎獣強化	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	12	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5+10	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	ファイター	合計値	15	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 13	11	13	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	3	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ダンサー5 (ポールダンス)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

