

キャラクター名  
プフェル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13歳
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【迷子】基本89	はぐれてしまっ一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、隅りにいるのは知らないばかり。それでも、あの時は人がいた……;
【嫉妬】基本47	嫉ましい嫉ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。嫉ましい、嫉ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が、今は嫉ましい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リラ	恋心	3 ①②③④⑤	
アンリ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ノミュラ	対抗	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	ターン終了時煉獄にいるなら行動値マイナスでも全回復
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターン中に何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストとして基本パーツ一つ損傷する、支援2 or 妨害2
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の敵へ肉弾攻撃成功時、対象のパーツ総数が(攻撃判定出目-5)以下なら完全解体する。レゾナンスは効果対象外
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		髪飾り		アクション	なし	なし	(アクセサリ)バトルパート終了時、任意の未練から狂気点1つ減らす。この@パーツの損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	なし	最大行動値2。装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1