キャラクター名

ハルモニア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	18
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	【破局】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【底の底】	落ちる所まで落ちた。あなたはどうしようもない状態まで追い詰められた。助ける手もなく、腐肉を食らい、汚水を啜り、はいずって。それでもあなたは、生きていたかった。人として、生きていたかったのだ。
【死去】	あなたの目の前で 一つの命が終わった記憶 それはあなたにとって とてもとても大切な命だったのに 今、死にながら動いているあなた 同じことがあの命にも起こっているだろうか?
【黒い館】	
【ESP暴走】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エディン	恋心	3	①②③④⑤	
フェレシオ	憧憬	3	①②③④⑤	
ブラン(NPC)	感謝	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【さぁさ、】優雅		オート	なし	効果	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹一体(自身を除く)自由に選び、あなたへ対話判定をさせてよい。
メインクラス		【あらあらダメよ？】拒む意思		ダメージ	2	0〜1	「完全解体」状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		【奏者】虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		【演奏中はお静かに】銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		【心を】魂の抱擁		アクション	2	0〜2	「完全解体」状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。 その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【声を】ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで(指揮棒)		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた(球体関節)		アクション	4	自身	移動 1
腕		【音を】狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。遠くまで届く音楽は心を射貫くものよ。
腕		【歌を】ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目+1。心に音が響くでしょう？
腕		【響を】アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
腕		ちりとり		ダメージ	1	0	防御2、一度使用したら壊れそうだ。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた(部品)		オート	なし	自身	
胴		はらわた(部品)		オート	なし	自身	
胴		【カラクリ歯車】ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
		【焼け焦げた楽譜】(たからもの)		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1